

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Antropologia kultury

Kod modułu: 13-PG1P_AK

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG1P_AK_1	Posiada wiedzę dotyczącą podstawowych pojęć z zakresu antropologii kultury, takich jak: kultura, język, antropologia, obrzędowość, symbolika, etniczność, wielokulturowości itp.	K_W05 K_W06	3 5
13-PG1P_AK_2	Posiada wiedzę pozwalającą na scharakteryzowanie kultury, stanowiącej przedmiot badań i analiz, jej rozumienie, postrzeganie i modyfikację pod wpływem przenikania się kultur oraz powszechnego pluralizmu kulturowego	K_W05 K_W06	3 3
13-PG1P_AK_3	Rozumie relacje pomiędzy naturą a kulturą	K_W05	3
13-PG1P_AK_4	Rozumie złożoność zjawisk społecznych oraz kulturowych	K_W05 K_W06	3 5

3. Opis modułu	
Opis	Moduł zawiera treści związane z antropologią kultury. Daje podstawy kształcenia umiejętności charakteryzowania podstawowych pojęć, takich jak: kultura, język, antropologia obrzędowość, symbolika itp. oraz rozumienia złożoności zjawisk społecznych i kulturowych, a także ich zależności w powiązaniu ze studiowanym kierunkiem.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG1P_AK_w_1	Kolokwium pisemne	Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń oraz wskazaną literaturę.	13-PG1P_AK_1, 13-PG1P_AK_2, 13-

			PG1P_AK_3, 13-PG1P_AK_4
13-PG1P_AK_w_2	Egzamin pisemny	Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń oraz wskazaną literaturę.	13-PG1P_AK_1, 13-PG1P_AK_2, 13-PG1P_AK_3, 13-PG1P_AK_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
AK_fs_1	wykład	Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci)	15	Ppraca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę	15	13-PG1P_AK_w_2
AK_fs_2	ćwiczenia	Analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem; wielkość grupy: 10-20 studentów	15	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów oraz opracowanie krótkiego komentarza do wskazanego przez prowadzącego tekstu suma godzin:	15	13-PG1P_AK_w_1