

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Praktyki

Kod modułu: 13-PG2P-PR

1. Liczba punktów ECTS: 6

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG2P-PR-1	Znajomość zasady pracy zespołowej w firmach projektujących gry	K_K02 K_K06 K_K07 K_U05	4 4 4 4
13-PG2P-PR-2	Umiejętność adaptacji się do zmiennych warunków pracy na różnych stanowiskach pracy.	K_K05	3
13-PG2P-PR-3	Umiejętność samodzielnego doskonalenia swoich umiejętności warsztatowych	K_U06	3
13-PG2P-PR-4	Umiejętność czynnego uczestnictwa w pracach firmy projektującej gry	K_K02 K_K03 K_K04 K_K07	4 4 4 4
13-PG2P-PR-5	Znajomość zasad z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego	K_K09	4
13-PG2P-PR-6	Znajomość posługiwania się terminologią fachową w języku obcym	K_U09	4
13-PG2P-PR-7	Znajomość form prezentacji publicznych, umiejętność zaprezentowania swoich dokonań	K_K08 K_U10	3 3

3. Opis modułu

Opis	Student pozna różnorodne zasady współdziałania w ramach działalności firm projektujących gry i elementy rozrywki interaktywnej.
-------------	---

Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych
--------------------------	------------------------

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG2P-PR-w-1	Udział w praktykach	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta. Występuje w semestrze 2, 3 i 4.	13-PG2P-PR-1, 13-PG2P-PR-2, 13-PG2P-PR-3, 13-PG2P-PR-4, 13-PG2P-PR-5, 13-PG2P-PR-6, 13-PG2P-PR-7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PR-fs-1	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i zespołowego współdziałania w środowisku zawodowym (wszyscy studenci)	255		0	13-PG2P-PR-w-1