

|    |                           |                                             |
|----|---------------------------|---------------------------------------------|
| 1. | Nazwa kierunku            | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Cykl rozpoczęcia          | 2014/2015 (semestr zimowy)                  |
| 3. | Poziom kształcenia        | studia drugiego stopnia                     |
| 4. | Profil kształcenia        | praktyczny                                  |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna                                 |

**Moduł kształcenia:** Projekt zespołowy cz.1

**Kod modułu:** 13-PG2P-PZ1

**1. Liczba punktów ECTS:** 2

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu |                                                                                       |                                  |                                |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|
| kod                                    | opis                                                                                  | efekty kształcenia kierunku      | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG2P-PZ1-1                          | Znajomość zasady pracy w zespołach projektowych                                       | K_K06<br>K_U05<br>K_W06          | 4<br>4<br>2                    |
| 13-PG2P-PZ1-2                          | Umiejętność współdziałania w opracowaniu i wykonaniu gry                              | K_K07<br>K_U05                   | 4<br>4                         |
| 13-PG2P-PZ1-3                          | Umiejętność twórczego rozwiązywania problemów w trakcie realizacji projektu grupowego | K_K04<br>K_U05                   | 4<br>4                         |
| 13-PG2P-PZ1-4                          | Umiejętność komunikowania się w ramach grupy projektowej                              | K_K02<br>K_K08<br>K_U05<br>K_U10 | 4<br>4<br>4<br>3               |
| 13-PG2P-PZ1-5                          | Znajomość posługiwania się terminologią fachową w języku obcym                        | K_U09                            | 4                              |
| 13-PG2P-PZ1-6                          | Znajomość zasad z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego          | K_K09                            | 4                              |

| 3. Opis modułu    |                                                                                                                                                   |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis              | Student będzie potrafił współdziałać w zespole w celu realizacji wspólnego projektu obejmującego graficzne, techniczne i literackie elementy gry. |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań wstępnych                                                                                                                            |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu |                      |                                                                                                                                    |                                                                                          |
|---------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| kod                                               | nazwa (typ)          | opis                                                                                                                               | efekty kształcenia modułu                                                                |
| 13-PG2P-PZ1-w-1                                   | Projekt zaliczeniowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta. | 13-PG2P-PZ1-1, 13-PG2P-PZ1-2, 13-PG2P-PZ1-3, 13-PG2P-PZ1-4, 13-PG2P-PZ1-5, 13-PG2P-PZ1-6 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć |                           |                                                                                                                               |               |                                                                                                                                |               |                                         |
|-------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------|
| kod                           | rodzaj prowadzonych zajęć |                                                                                                                               |               | praca własna studenta                                                                                                          |               | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
|                               | nazwa                     | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)                                                                                   | liczba godzin | opis                                                                                                                           | liczba godzin |                                         |
| PZ1-fs-1                      | ćwiczenia                 | Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów plastycznych (wszyscy studenci) | 30            | Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego | 30            | 13-PG2P-PZ1-w-1                         |