

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Pracownia dyplomowa cz.1

Kod modułu: 13-PG2P-PDY1

1. Liczba punktów ECTS: 6

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG2P-PDY1-1	Znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania gier	K_K09 K_W08	4 3
13-PG2P-PDY1-2	Umiejętność samodzielnego realizowania koncepcji graficznych gier w oparciu o samodzielne i niezależne wykorzystanie wyobraźni, intuicji i emocjonalności	K_K01 K_U07	3 4
13-PG2P-PDY1-3	Znajomość formy prezentacji publicznych, umiejętność zaprezentowania swoich dokonań	K_K04 K_K08 K_U10	3 3 3
13-PG2P-PDY1-4	Umiejętność zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy	K_K02	4
13-PG2P-PDY1-5	Umiejętność samooceny zdolność do budowania konstruktywnej krytyki w obrębie działań	K_K06 K_U04	4 4
13-PG2P-PDY1-6	Umiejętność adaptacji do rozwoju technologicznego rynku pracy	K_K05	4

3. Opis modułu	
Opis	Student będzie potrafił samodzielnie, w oparciu o wskazówki, wykonać kompletny, logicznie spójny, interesujący artystycznie, poparty wiedzą teoretyczną oraz wysokim poziomem umiejętności technicznych projekt dyplomowy.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG2P-PDY1-w-1	Praca dyplomowa	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta. Na projekt może składać samodzielnie wykonana gra lub jej elementy o ile stanowią jasną i czytelną koncepcję artystyczną.	13-PG2P-PDY1-1, 13-PG2P-PDY1-2, 13-PG2P-PDY1-3, 13-PG2P-PDY1-4, 13-PG2P-PDY1-5, 13-PG2P-PDY1-6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PDY1-fs-1	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów plastycznych (wszyscy studenci)	45	Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego	132	13-PG2P-PDY1-w-1