

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2014/2015 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia drugiego stopnia |
| 4. | Profil kształcenia | praktyczny |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: Pracownia kreatywna cz.2

Kod modułu: 13-PG2P-PK2

1. Liczba punktów ECTS: 2

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|--|---|-----------------------------|--------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG2P-PK1-1 | Umiejętność kreatywnego rozwiązywania stawianych zadań we współdziałaniu z innymi osobami | K_U03 | 2 |
| 13-PG2P-PK1-2 | Rozumienie związku środków wyrazu artystycznego w czasie i przestrzeni | K_W05 | 3 |
| 13-PG2P-PK1-3 | Umiejętność autorskiej analizy i interpretacji | K_U06 | 3 |
| 13-PG2P-PK1-4 | Umiejętność przełożenie na język autorskiej wypowiedzi własnych obserwacji i doświadczeń | K_U07 | 3 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--|
| Opis | Student będzie potrafił umiejętnie rozwiązywać zadania wykorzystując różnorodne narzędzia i techniki artystyczne we współdziałaniu w grupie. |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań wstępnych. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|---|----------------------|--|--|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| 13-PG2P-PK2-w-1 | Projekt zaliczeniowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji grupowego projektu plastycznego realizowanego przez studenta. | 13-PG2P-PK1-1, 13-PG2P-PK1-2, 13-PG2P-PK1-3, 13-PG2P-PK1-4 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|--|---------------|--|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| PK1-fs-1 | ćwiczenia | Pracownia przygotowująca do zespołowego i świadomego przygotowania projektów plastycznych (wszyscy studenci) | 30 | Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego | 30 | 13-PG2P-PK2-w-1 |