

<b>1.</b>	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>kognitywistyka</b>
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy), 2020/2021 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Podstawy programowania

**Kod modułu:** KO1\_m15

**1. Liczba punktów ECTS:** 3

<b>2. Zakładane efekty uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
KO1_m15_1	Student zna podstawowe typy danych, instrukcje programistyczne oraz zasady programowania w języku Java. W szczególności student zna pojęcia klasy, interfejsu i dziedziczenia.	KO1_W06 KO1_W07	5 5
KO1_m15_2	Zna podstawowe pojęcia dotyczące sieci neuronowych, algorytmów genetycznych i systemów eksportowych; zna techniki badania w zakresie sztucznej inteligencji.	KO1_W08	5
KO1_m15_3	Potrafi zaprojektować kurs zdalnego uczenia się wraz z procesem jego zarządzania i ewaluacji.	KO1_U16	5
KO1_m15_4	Potrafi używać metody wspomaganie decyzji z wykorzystaniem algorytmów genetycznych i sztucznych sieci neuronowych.	KO1_U12 KO1_U15	2 4
KO1_m15_5	Potrafi implementować oprogramowanie czytające, zapisujące i przetwarzające pliki tekstowe.	KO1_U14	5

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Celem zajęć jest przygotowanie studentów do samodzielnego tworzenia oprogramowania w języku Java. Studenci zapoznają się z podstawowymi typami danych oraz instrukcjami języka. Studenci uzyskują wiedzę oraz umiejętności z zakresu programowania obiektowego, wykorzystując dziedziczenie klas i implementację interfejsów. Studenci tworzą samodzielnie programy działające w środowisku Internetu(przeglądarka internetowa). Studenci uczą się odczytywać, zapisywać i przetwarzać pliki tekstowe w programach napisanych w języku Java.
<b>Wymagania wstępne</b>	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
KO1_m15_w_1	Egzamin	Na zasadach określonych w sylabusie.	KO1_m15_1, KO1_m15_2, KO1_m15_3, KO1_m15_4, KO1_m15_5
KO1_m15_w_2	Zaliczenie	Na zasadach określonych w sylabusie.	KO1_m15_4, KO1_m15_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
KO1_m15_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści.	15	Powtórzenie treści wykładu z wykorzystaniem literatury uzupełniającej..	20	KO1_m15_w_1
KO1_m15_fs_2	laboratorium	Przygotowanie studentów do samodzielnej implementacji oprogramowania w języku Java.	30	Samodzielna implementacja oprogramowania w celu nabycia biegłości w realizacji poszczególnych funkcji programistycznych	10	KO1_m15_w_2