

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** SYSTEMY DŹWIĘKU PRZESTRZENNEGO

**Kod modułu:** 13-PG-S1-SDP

**1. Liczba punktów ECTS:** 4

<b>2. Zakładane efekty kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
13-PG-S1-SDP_1	Zna podstawowe techniki projekcji przestrzennej dźwięku	PG1P_W01	3
13-PG-S1-SDP_2	Zna zasady pozycjonowania przestrzennego elementów sceny dźwiękowej	PG1P_W03 PG1P_W04	3 3
13-PG-S1-SDP_3	Potrafi skonstruować przestrzenną scenę dźwiękową	PG1P_U01 PG1P_U02	3 3
13-PG-S1-SDP_4	Posiada umiejętność współtworzenia scen dźwiękowych w pracy grupowej	PG1P_K03	3

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu projekcji przestrzennej dźwięku. Powyższe umiejętności mają zastosowanie przy tworzeniu warstwy dźwiękowej gier, jak również produkcji muzycznej, filmowej, radiowej itp.
<b>Wymagania wstępne</b>	Brak wymagań wstępnych.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
13-PG-S1-SDP_w_1	Egzamin ustny	Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń wskazaną literaturę.	13-PG-S1-SDP_1, 13-PG-S1-SDP_2, 13-PG-S1-SDP_3, 13-PG-S1-SDP_4

13-PG-S1-SDP_w_2	Praca praktyczna	Zrealizowanie zadania praktycznego	13-PG-S1-SDP_1, 13-PG-S1-SDP_2, 13-PG-S1-SDP_3, 13-PG-S1-SDP_4
------------------	------------------	------------------------------------	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S1-SDP_fs_1	ćwiczenia	Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	30	Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	30	13-PG-S1-SDP_w_1, 13-PG-S1-SDP_w_2