

| | | |
|-----------|--------------------------------|---|
| 1. | Field of study | Games and Virtual Reality Design |
| 2. | Academic year of entry | 2018/2019 (winter term) |
| 3. | Level of qualifications/degree | first-cycle studies |
| 4. | Degree profile | practical |
| 5. | Mode of study | full-time |

Module: DESIGN POSTACI (WYBÓR) CZ.3

Module code: 13-PG-S1-DP.3

1. Number of the ECTS credits: 4

| 2. Learning outcomes of the module | | | |
|------------------------------------|---|------------------------------------|---------------------------------|
| code | description | learning outcomes of the programme | level of competence (scale 1-5) |
| 13-PG-S1-DP.3 _1 | Posiada umiejętność modelowania wirtualnego obiektu trójwymiarowego przystosowanego do animacji. | PG1P_K01 PG1P_U01 PG1P_W01 | 3 3 2 |
| 13-PG-S1-DP.3 _2 | Posiada umiejętność tworzenia postaci w twórczy i nowatorski sposób, które od strony formalnej odpowiadają treści animacji. | PG1P_U03 PG1P_U04 PG1P_W08 | 4 5 2 |
| 13-PG-S1-DP.3 _3 | Posiada umiejętność tworzenia charakteru stworzonej postaci przez nadanie jej oryginalnych cech personalnych. | PG1P_K09 PG1P_W10 | 3 2 |
| 13-PG-S1-DP.3 _4 | Posiada umiejętność pracy w zespole projektującym postacie do gier komputerowych. | PG1P_K03 PG1P_U06 PG1P_W08 | 4 3 3 |

| 3. Module description | |
|-----------------------|--|
| Description | Student będzie potrafił zaprojektować postać w oparciu o dokumentację i scenariusz gry posługując się umiejętnościami plastycznymi i wiedzą z zakresu historii sztuki, kultury, psychologii, anatomii i rysunku. |
| Prerequisites | Brak wymagań wstępnych. |

| 4. Assessment of the learning outcomes of the module | | | |
|--|----------------------|--|--|
| code | type | description | learning outcomes of the module |
| 13-PG-S1-DP.3_w_1 | Projekt zaliczeniowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta. | 13-PG-S1-DP.3_1, 13-PG-S1-DP.3_2, 13-PG-S1-DP.3_3, 13-PG-S1-DP.3_4 |

| 5. Forms of teaching | | | | | | |
|----------------------|-------------------|--|-----------------|---|-----------------|---|
| code | form of teaching | | | required hours of student's own work | | assessment of the learning outcomes of the module |
| | type | description (including teaching methods) | number of hours | description | number of hours | |
| 13-PG-S1-DP.3_fs_1 | practical classes | Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów plastycznych (wszyscy studenci). | 30 | Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego. | 30 | 13-PG-S1-DP.3_w_1 |