

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2018/2019 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| 4. | Profil kształcenia | praktyczny |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: PRACOWNIA DYPLOMOWA, CONTENT DESIGN GRY (WYBÓR) CZ.1

Kod modułu: 13-PG-S1-PDC.1

1. Liczba punktów ECTS: 8

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|--|---|--|--------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG-S1-PDC . 1_1 | Posiada znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania gier. | PG1P_W04 PG1P_W07 PG1P_W09 PG1P_W10 PG1P_W14 PG1P-W16 | 3 4 4 4 3 4 |
| 13-PG-S1-PDC . 1_2 | Umie świadomie posługiwać się właściwą techniką i technologią w trakcie realizacji projektów gier i ich komponentów. | PG1P_U04 PG1P-W17 | 4 3 |
| 13-PG-S1-PDC . 1_3 | Posiada szeroki zakres umiejętności warsztatowych umożliwiających realizację własnych koncepcji gier i ich komponentów. | PG1P_U07 | 5 |
| 13-PG-S1-PDC . 1_4 | Posiada znajomość form prezentacji publicznych i umiejętność prezentowania swoich dokonań. | PG1P_K13 PG1P_K14 PG1P_U12 | 3 4 3 |
| 13-PG-S1-PDC . 1_5 | Posiada umiejętność samodzielnego zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy. | PG1P_K04 PG1P_U08 | 2 5 |
| 13-PG-S1-PDC . 1_6 | Posiada umiejętność dokonania samooceny oraz budowania konstruktywnej krytyki w obrębie działań artystycznych. | PG1P_K08 | 5 |
| 13-PG-S1-PDC . | Jest przygotowany do współdziałania i pracy z innymi osobami w ramach zespołu projektowego gier. | PG1P_U06 | 5 |

| | | | |
|-----|--|--|--|
| 1_7 | | | |
|-----|--|--|--|

| | |
|--------------------------|---|
| 3. Opis modułu | |
| Opis | Student będzie potrafił samodzielnie zaprojektować i wykonać projekt dyplomowy obejmujący kompletną dokumentację gry oraz działającą jednostkę gry. Będzie potrafił zaprezentować własną koncepcję. |
| Wymagania wstępne | Realizacja modułu: 13-PG-S1-PZP.4, 13-PG-S1-TKR.4, 13-PG-S1-PP.4, 13-PG-S1-AN.4, 13-PG-S1-T3D.4. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|--|-------------------|---|---|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| 13-PG-S1-PDC .1_w_1 | Projekt dyplomowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta. | 13-PG-S1-PDC .1_1, 13-PG-S1-PDC .1_2, 13-PG-S1-PDC .1_3, 13-PG-S1-PDC .1_4, 13-PG-S1-PDC .1_5, 13-PG-S1-PDC .1_6, 13-PG-S1-PDC .1_7 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|--------------------------------------|---------------------------|---|---------------|---|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| 13-PG-S1-PDC-CZ.1_fs | ćwiczenia | Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów | 90 | Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu dyplomowego. | 90 | 13-PG-S1-PDC .1_w_1 |