

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: LEVEL DESIGN (WYBÓR) CZ.1

Kod modułu: 13-PG-S1-LD.1

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S1-LD.1_1	Posiada podstawową wiedzę dotyczącą projektowania poziomów gry.	PG1P_W01	3
13-PG-S1-LD.1_2	Posiada umiejętność przeniesienia treści na język plastycznej wypowiedzi.	PG1P_K01 PG1P_U02	1 3
13-PG-S1-LD.1_3	Posiada umiejętność obserwacji i analizy rzeczywistości.	PG1P_K01 PG1P_U02	1 3
13-PG-S1-LD.1_4	Posiada umiejętność podejmowania samodzielnej decyzji odnośnie realizacji własnych projektów graficznych.	PG1P_U03 PG1P_U05	3 4
13-PG-S1-LD.1_5	Posiada umiejętność przeniesienia treści na język plastycznej wypowiedzi.	PG1P_K01 PG1P_U02	1 3
13-PG-S1-LD.1_6	Umie świadomie posługiwać się właściwą techniką i technologią w trakcie realizacji poziomu gry.	PG1P_U03	3

3. Opis modułu	
Opis	Student będzie potrafił zaprojektować podstawowy poziom gry w oparciu o znajomość fundamentalnych zasad plastyki, a także świadomość teoretycznych aspekty projektowania poziomu gry. Student będzie posiadał umiejętności warsztatowe niezbędne do realizacji własnych projektów.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S1-LD.1_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta.	13-PG-S1-LD.1_1, 13-PG-S1-LD.1_2, 13-PG-S1-LD.1_3, 13-PG-S1-LD.1_4, 13-PG-S1-LD.1_5, 13-PG-S1-LD.1_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S1-LD.1_fs_1	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów plastycznych (wszyscy studenci).	30	Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego.	30	13-PG-S1-LD.1_w_1