

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** PODSTAWOWE ZAGADNIENIA PROGRAMISTYCZNE CZ.2

**Kod modułu:** 13-PG-S1-PZP.2

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S1-PZP.2 _1	Zna podstawowe rodzaje silników gier.	PG1P_W11 PG1P_W13	3 3
13-PG-S1-PZP.2 _2	Zna podstawowe techniki i technologie wykorzystywane w silnikach gier.	PG1P_W09 PG1P_W13 PG1P-W16	5 3 4
13-PG-S1-PZP.2 _3	Posiada wiedzę i umiejętności pozwalające na tworzenie elementów poziomów gier.	PG1P_U03 PG1P_W04	3 3
13-PG-S1-PZP.2 _4	Posiada umiejętność importowania i przetwarzania obiektów w silnikach gier.	PG1P_U04	5

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	Student będzie świadom możliwości silników gier, a także zasad tworzenia rozgrywki w oparciu o oprogramowanie. Nabędzie wiedzę i umiejętności kreowania świata gry, importowania i osadzania obiektów w silnikach gier.
<b>Wymagania wstępne</b>	Zaliczenie modułu 13-PG-S1-PZP.1.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S1-	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu	

PZP.2_w_1		zaliczeniowego realizowanego przez studenta.	13-PG-S1-PZP.2_1, 13-PG-S1-PZP.2_2, 13-PG-S1-PZP.2_3, 13-PG-S1-PZP.2_4
-----------	--	--	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S1-PZP.2_fs_1	ćwiczenia	Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania.	30	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy.	30	13-PG-S1-PZP.2_w_1