

1.	Field of study	Computer Game Graphics
2.	Academic year of entry	2018/2019 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

Module: PRACOWNIA ARTYSTYCZNA A 2

Module code: 13-PG-S1-PAA.2

1. Number of the ECTS credits: 2

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG-S1-PAA.2_1	Jak w module podstawowym		

3. Module description	
Description	Moduł Pracownia artystyczna A 2 jest identyczny (za wyjątkiem kodów) z odpowiednim modułem podstawowym na kierunku Edukacja artystyczna w zakresie sztuki muzycznej. Odpowiedni moduł zostanie zaproponowany jako moduł do wyboru na początku danego semestru. Opis szczegółowy jak w module podstawowym.
Prerequisites	Jak w module podstawowym

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-PG-S1-PAA.2_w_1	Jak w module podstawowym.	Jak w module podstawowym.	13-PG-S1-PAA.2_1

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
13-PG-S1-PAA.2_fs_1	practical classes	Jak w module podstawowym.	30	Jak w module podstawowym.	30	13-PG-S1-PAA.2_w_1