

| | | |
|-----------|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | politologia |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2017/2018 (semestr zimowy), 2018/2019 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia drugiego stopnia |
| 4. | Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | niestacjonarna |

Moduł kształcenia: Prognozowanie i symulacje międzynarodowe

Kod modułu: PSM

1. Liczba punktów ECTS: 3

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|---|--|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| PSM_K_1 | Posiada zdolność do współpracy z grupami eksperckimi z zakresu stosunków międzynarodowych. | POL_2_K01 | 3 |
| PSM_K_2 | Wykorzystuje techniki symulacyjne do w kierowaniu zespołami. | POL_2_K05 | 1 |
| PSM_U_1 | Potrafi skutecznie prognozować wydarzenia na arenie międzynarodowej. | POL_2_U04 | 5 |
| PSM_U_2 | Rozpoznaje konflikty polityczne i potrafi identyfikować wynikające z nich zagrożenia. | POL_2_U12 POL_2_U16 | 2 2 |
| PSM_W_1 | Ma podstawową wiedzę o procesach i mechanizmach determinujących stosunki międzynarodowe. | POL_2_W09 | 5 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--|
| Opis | Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami prognozowania i symulacji międzynarodowych. W ramach zajęć studenci, korzystając z symulatora komputerowego, poznają również mechanizmy funkcjonowania państw na arenie międzynarodowej. |
| Wymagania wstępne | Podstawowe wiadomości z zakresu przedmiotu Wiedza o Społeczeństwie na poziomie licealnym Podstawowa wiedza z zakresu Najnowszej historii politycznej Podstawowa wiedza z zakresu Prawa Międzynarodowego Publicznego. Podstawowa wiedza z zakresu Bezpieczeństwa Narodowego i Międzynarodowego. Podstawowa wiedza z zakresu Konfliktów Zbrojnych i Sporów Międzynarodowych. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|--|--------------------|--|----------------------------------|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| | | Praca zaliczeniowa referująca działania podjęte w trakcie symulacji. | PSM_W_1 |

| | | | |
|---------|----------------------------|---|---------------------------------------|
| PSM_w_1 | Praca zaliczeniowa | | |
| PSM_w_2 | Pisemne sprawdziany wiedzy | Przeprowadzenie na początku semestru sprawdzianu wiedzy. | PSM_W_1 |
| PSM_w_3 | Dyskusja moderowana | W trakcie dyskusji prowadzący zadaje pytania sprawdzające wiedzę, której dotyczy opisywany efekt kształcenia. | PSM_K_1, PSM_K_2, PSM_U_1, PSM_U_2 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|--|---------------|--|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| PSM_fs_1 | ćwiczenia | Zajęcia prowadzone są z użyciem następujących metod: - gra dydaktyczna, - gra symulacyjna, - gra decyzyjna. | 30 | Praca własna studenta obejmuje: - przygotowanie pracy zaliczeniowej | 30 | PSM_w_1, PSM_w_2, PSM_w_3 |