

1.	Nazwa kierunku	kognitywistyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Podstawy programowania

Kod modułu: KOG_m16

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
KOG_m16_1	Student zna podstawowe typy danych, instrukcje programistyczne oraz zasady programowania w języku Java. W szczególności student zna pojęcia klasy, interfejsu i dziedziczenia.	KO1_W06	4
KOG_m16_2	zna podstawowe pojęcia dotyczące sieci neuronowych, algorytmów genetycznych i systemów eksportowych; zna techniki badania w zakresie sztucznej inteligencji	KO1_W08	2
KOG_m16_3	potrafi zaprojektować kurs zdalnego uczenia się wraz z procesem jego zarządzania i ewaluacji	KO1_U16	4
KOG_m16_4	potrafi używać metody wspomaganie decyzji z wykorzystaniem algorytmów genetycznych i sztucznych sieci neuronowych	KO1_U15	2
KOG_m16_5	Student potrafi implementować oprogramowanie czytające, zapisujące i przetwarzające pliki tekstowe.	KO1_U14	3

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest przygotowanie studentów do samodzielnego tworzenia oprogramowania w języku Java. Studenci zapoznają się z podstawowymi typami danych oraz instrukcjami języka. Studenci uzyskują wiedzę oraz umiejętności z zakresu programowania obiektowego, wykorzystując dziedziczenie klas i implementację interfejsów. Studenci tworzą samodzielnie programy działające w środowisku Internetu(przeglądarka internetowa). Studenci uczą się odczytywać, zapisywać i przetwarzać pliki tekstowe w programach napisanych w języku Java.
Wymagania wstępne	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
KOG_m16_w_1	Egzamin	Rozwiązanie w formie pisemnej zadań z zakresu programowania w języku Java zgodnie ze specyfikacją podaną przez egzaminatora.	

			KOG_m16_1, KOG_m16_2, KOG_m16_3, KOG_m16_4, KOG_m16_5
KOG_m16_w_2	Prace kontrolne	Kolokwia sprawdzające znajomość materiału oraz umiejętności programistyczne po kolejnych etapach zajęć laboratoryjnych.	KOG_m16_4, KOG_m16_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
KOG_m16_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści.	5	Samodzielne zapoznanie się z tematyką wykładu wykorzystując literaturę.	40	KOG_m16_w_1, KOG_m16_w_2
KOG_m16_fs_2	laboratorium	Przygotowanie studentów do samodzielnej implementacji oprogramowania w języku Java.	15	Samodzielna implementacja oprogramowania w celu nabycia biegłości w realizacji poszczególnych funkcji programistycznych	15	KOG_m16_w_2