

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>politologia</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Prognozowanie i symulacje międzynarodowe

**Kod modułu:** PSM

**1. Liczba punktów ECTS:** 3

<b>2. Zakładane efekty kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia kierunku</b>	<b>stopień realizacji (skala 1-5)</b>
PSM_K_1	Posiada zdolność do współpracy z grupami eksperckimi z zakresu stosunków międzynarodowych.	POL_2_K01	3
PSM_K_2	Wykorzystuje techniki symulacyjne do w kierowaniu zespołami.	POL_2_K05	1
PSM_U_1	Potrafi skutecznie prognozować wydarzenia na arenie międzynarodowej.	POL_2_U04	5
PSM_U_2	Rozpoznaje konflikty polityczne i potrafi identyfikować wynikające z nich zagrożenia.	POL_2_U12 POL_2_U16	2 2
PSM_W_1	Ma podstawową wiedzę o procesach i mechanizmach determinujących stosunki międzynarodowe.	POL_2_W09	5

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami prognozowania i symulacji międzynarodowych. W ramach zajęć studenci, korzystając z symulatora komputerowego, poznają również mechanizmy funkcjonowania państw na arenie międzynarodowej.
<b>Wymagania wstępne</b>	Podstawowe wiadomości z zakresu przedmiotu Wiedza o Społeczeństwie na poziomie licealnym Podstawowa wiedza z zakresu Najnowszej historii politycznej Podstawowa wiedza z zakresu Prawa Międzynarodowego Publicznego. Podstawowa wiedza z zakresu Bezpieczeństwa Narodowego i Międzynarodowego. Podstawowa wiedza z zakresu Konfliktów Zbrojnych i Sporów Międzynarodowych.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
		Praca zaliczeniowa referująca działania podjęte w trakcie symulacji.	PSM_W_1

PSM_w_1	Praca zaliczeniowa		
PSM_w_2	Pisemne sprawdziany wiedzy	Przeprowadzenie na początku semestru sprawdzianu wiedzy.	PSM_W_1
PSM_w_3	Dyskusja moderowana	W trakcie dyskusji prowadzący zadaje pytania sprawdzające wiedzę, której dotyczy opisywany efekt kształcenia.	PSM_K_1, PSM_K_2, PSM_U_1, PSM_U_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PSM_fs_1	ćwiczenia	Zajęcia prowadzone są z użyciem następujących metod: - gra dydaktyczna, - gra symulacyjna, - gra decyzyjna.	30	Praca własna studenta obejmuje: - przygotowanie pracy zaliczeniowej	30	PSM_w_1, PSM_w_2, PSM_w_3