

1.	Nazwa kierunku	informacja w instytucjach e-społeczeństwa
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: E-społeczeństwo

Kod modułu: 02-IE-S1-ES01

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
ES01_1	Student posiada wiedzę na temat społeczeństwa, jego struktury, cech, funkcji oraz ewolucjonizmu kulturowo-społecznego. Student rozumie rolę informatologii w rozwijaniu idei e-społeczeństwa.	K_W03 K_W07	5 5
ES01_2	Rozumie istotę e-społeczeństwa oraz zna strategię Unii Europejskiej, które mają wpływ na jego rozwój.	K_W07	5
ES01_3	Jest świadomy globalnych problemów e-społeczeństwa i wynikających z nich zagrożeń w sferze edukacyjno-kulturowej, prawno-politycznej i ekonomiczno-społecznej.	K_W09	5
ES01_4	Posiada umiejętności interpretowania treści dokumentów UE (dyrektyw, zielonych ksiąg, białych ksiąg), związanych z rozwojem e-społeczeństwa.	K_U15	3
ES01_5	Posiada umiejętność stosowania środków reklamy w promocji e-społeczeństwa.	K_U18	3
ES01_6	Student ma świadomość poziomu swojej wiedzy i konieczności jej ciągłego aktualizowania wraz z rozwojem technologii informacyjno-komunikacyjnych.	K_K01	3

3. Opis modułu	
Opis	Student zdobywa wiedzę na temat struktury, cech, funkcji i rozwoju e-społeczeństwa, zapoznając się z różnorodnymi jego koncepcjami, ujmowanymi z punktu widzenia teorii społeczeństwa i nauki o komunikowaniu. Student jest świadomy roli, jaką odgrywa informacja i wiedza w funkcjonowaniu e-społeczeństwa. Poznaje nowoczesne technologie wykorzystywane w różnych sferach działalności człowieka oraz rozumie misję instytucji nauki i kultury w kształtowaniu e-społeczeństwa.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
ES01_w_1	Test	Test sprawdzający poziom przyswojenia wiedzy na temat e-społeczeństwa.	ES01_1, ES01_2, ES01_3, ES01_4, ES01_5, ES01_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
ES01_fs_1	wykład	Wykład wspomagany technikami multimedialnymi (prezentacje komputerowe, film), przekazujący wiedzę na temat idei, cech, funkcji i rozwoju e-społeczeństwa.	15	Lektura uzupełniająca zgodna z zaleceniami prowadzącego.	45	ES01_w_1