

1.	<b>Field of study</b>	<b>Games and Virtual Reality Design</b>
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	second-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

**Module:** PRACOWNIA ARTYSTYCZNA B 1

**Module code:** 13-PG-S2-PAB.1

1. Number of the ECTS credits: 3

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG-S2-PAB.1_1	Jak w module podstawowym		

3. Module description	
<b>Description</b>	Moduł Pracownia artystyczna B 1 jest identyczny (za wyjątkiem kodów) z odpowiednim modułem podstawowym na kierunku Edukacja artystyczna w zakresie sztuki muzycznej. Odpowiedni moduł zostanie zaproponowany jako moduł do wyboru na początku danego semestru. Opis szczegółowy jak w module podstawowym.
<b>Prerequisites</b>	Jak w module podstawowym

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-PG-S2-PAB.1_w_1	Jak w module ppodstawowym	Jak w module podstawowym	13-PG-S2-PAB.1_1

<b>5. Forms of teaching</b>						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
13-PG-S2-PAB.1_fs_1	practical classes	Jak w module podstawowym	45	Jak w module podstawowym	45	13-PG-S2-PAB.1_w_1