

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: PRACOWNIA DYPLOMOWA, CONTENT DESIGN GRY (WYBÓR) CZ.1

Kod modułu: 13-PG-S2-PDSD.1

1. Liczba punktów ECTS: 9

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S2-PDSD.1_1	Znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania dźwięku na potrzeby gier.	PG2P-K09 PG2P-W08	4 3
13-PG-S2-PDSD.1_2	Umiejętność samodzielnego realizowania koncepcji dźwiękowych gier w oparciu o samodzielne wykorzystanie wiedzy i wyobraźni	PG2P-K01 PG2P-U07	4 4
13-PG-S2-PDSD.1_3	Znajomość formy prezentacji publicznych, umiejętność zaprezentowania swoich dokonań.	PG2P-K04 PG2P-K08 PG2P-U10	3 3 3
13-PG-S2-PDSD.1_4	Umiejętność zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy.	PG2P-K02	4
13-PG-S2-PDSD.1_5	Umiejętność samooceny, zdolność do budowania konstruktywnej krytyki w obrębie podjętych działań twórczych.	PG2P-K06 PG2P-U04	4 4
13-PG-S2-PDSD.1_6	Umiejętność adaptacji do rozwoju technologicznego rynku pracy.	PG2P-K05	4

3. Opis modułu	
Opis	Przedmiot związany jest z pracą nad projektem dyplomowym studenta wybierającego specjalizację Sound Design. Ostatecznym celem jest wykonanie – w oparciu o wiedzę teoretyczną – kompletnego, logicznie spójnego, na wysokim poziomie umiejętności technicznych oraz interesującego artystycznie, projektu dźwięku do gry lub innego projektu inter- lub multimedialnego.

Wymagania wstępne	Zaliczenie modułów: 13-PG-S2-ZP.1, 13-PG-S2-ZP.2, 13-PG-S2-SD.1, 13-PG-S2-SD.2, 13-PG-S2-ID.1, 13-PG-S2-TN, 13-PG-S2-DFA, 13-PG-S2-PD
--------------------------	---

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S2-PDSD.1_w_1	Projekt dyplomowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG-S2-PDSD.1_1, 13-PG-S2-PDSD.1_2, 13-PG-S2-PDSD.1_3, 13-PG-S2-PDSD.1_4, 13-PG-S2-PDSD.1_5, 13-PG-S2-PDSD.1_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S2-PDC -CZ.1_f	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów.	75	Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego.	120	13-PG-S2-PDSD.1_w_1