

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2017/2018 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia drugiego stopnia |
| 4. | Profil kształcenia | praktyczny |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: IMPLEMENTACJA DŹWIĘKU – PROGRAMY POŚREDNICZĄCE 1

Kod modułu: 13-PG-S1-ID.1

1. Liczba punktów ECTS: 4

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|---|---|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG-S1-ID.1_1 | Zna podstawowe możliwości programu FMOD | PG2P-W01 | 3 |
| 13-PG-S1-ID.1_2 | Potrafi utworzyć interaktywne zdarzenie dźwiękowe | PG2P-W06 | 3 |
| 13-PG-S1-ID.1_3 | Umie utworzyć pętle dźwiękowe | PG2P-U04 | 3 |
| 13-PG-S1-ID.1_4 | Potrafi zaprojektować i sparametryzować proste interakcje dźwiękowe | PG2P-U01 PG2P-U09 | 3 3 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--|
| Opis | Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu obsługi tzw. programów pośredniczących między producentem dźwięku i muzyki a silnikiem gry, pozwalających na tworzenie interaktywnych efektów dźwiękowych i muzyki. |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań wstępnych. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|--|--------------------|------------------------------------|--|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| 13-PG-S1-ID.1_w_1 | Praca praktyczna | Zrealizowanie zadania praktycznego | 13-PG-S1-ID.1_1, 13-PG-S1-ID.1_2, 13-PG-S1-ID.1_3, 13-PG-S1-ID.1_4 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|---|---------------|--|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| 13-PG-S1-ID.1_fs_1 | ćwiczenia | Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów | 30 | Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów, oraz przygotowanie zadań praktycznych | 45 | 13-PG-S1-ID.1_w_1 |