

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: PRACOWNIA DYPLOMOWA, KOMPOZYCJA (WYBÓR) CZ.2

Kod modułu: 13-PG-S1-PDK.2

1. Liczba punktów ECTS: 12

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S1-PDK . 2_1	Posiada znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania gier.	PG1P_W04 PG1P_W07 PG1P_W09 PG1P_W10 PG1P_W14 PG1P-W16	3 4 4 4 3 4
13-PG-S1-PDK . 2_2	Posiada umiejętność realizowania koncepcji gier w oparciu o samodzielne i niezależne wykorzystanie wiedzy, wyobraźni, intuicji i emocjonalności.	PG1P_K02 PG1P_K06 PG1P_U09	5 4 5
13-PG-S1-PDK . 2_3	Dysponuje umiejętnościami potrzebnymi do realizowania własnych koncepcji artystycznych.	PG1P_U02	5
13-PG-S1-PDK . 2_4	Posiada znajomość form prezentacji publicznych i umiejętność prezentowania swoich dokonań.	PG1P_K13 PG1P_K14 PG1P_U12	3 4 3
13-PG-S1-PDK . 2_5	Posiada umiejętność samodzielnego zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy.	PG1P_K04 PG1P_U08	2 5
13-PG-S1-PDK . 2_6	Posiada umiejętność dokonania samooceny oraz budowania konstruktywnej krytyki w obrębie działań artystycznych.	PG1P_K08	5

3. Opis modułu

Opis	Student będzie potrafił samodzielnie zaprojektować i wykonać projekt dyplomowy, który obejmuje takie zagadnienia jak: działająca jednostka gry, concept art, projektowanie postaci, projektowanie środowiska, projektowanie elementów GUI. Będzie potrafił wykonać kompletną dokumentację gry, a także zaprezentować własną koncepcję.
Wymagania wstępne	Realizacja modułu: 13-PG-S1-PDK.1

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S1-PDK .2_w_1	Projekt dyplomowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG-S1-PDK .2_1, 13-PG-S1-PDK .2_2, 13-PG-S1-PDK .2_3, 13-PG-S1-PDK .2_4, 13-PG-S1-PDK .2_5, 13-PG-S1-PDK .2_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S1-PDK .2_fs_1	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów (wszyscy studenci).	90	Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu dyplomowego.	150	13-PG-S1-PDK .2_w_1