

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: SYSTEMY DŹWIĘKU PRZESTRZENNEGO

Kod modułu: 13-PG-S1-SDP

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S1-SDP_1	Zna podstawowe techniki projekcji przestrzennej dźwięku	PG1P_W01	3
13-PG-S1-SDP_2	Zna zasady pozycjonowania przestrzennego elementów sceny dźwiękowej	PG1P_W03 PG1P_W04	3 3
13-PG-S1-SDP_3	Potrafi skonstruować przestrzenną scenę dźwiękową	PG1P_U01 PG1P_U02	3 3
13-PG-S1-SDP_4	Posiada umiejętność współtworzenia scen dźwiękowych w pracy grupowej	PG1P_K03	3

3. Opis modułu	
Opis	Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z zakresu projekcji przestrzennej dźwięku. Powyższe umiejętności mają zastosowanie przy tworzeniu warstwy dźwiękowej gier, jak również produkcji muzycznej, filmowej, radiowej itp.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S1-SDP_w_1	Egzamin ustny	Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń wskazaną literaturę.	13-PG-S1-SDP_1, 13-PG-S1-SDP_2, 13-PG-S1-SDP_3, 13-PG-S1-SDP_4

13-PG-S1-SDP_w_2	Praca praktyczna	Zrealizowanie zadania praktycznego	13-PG-S1-SDP_1, 13-PG-S1-SDP_2, 13-PG-S1-SDP_3, 13-PG-S1-SDP_4
------------------	------------------	------------------------------------	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S1-SDP_fs_1	ćwiczenia	Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	30	Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów	30	13-PG-S1-SDP_w_1, 13-PG-S1-SDP_w_2