

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2017/2018 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| 4. | Profil kształcenia | praktyczny |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: SYNTEZA DŹWIĘKU CZ.3

Kod modułu: 13-PG-S1-SY.3

1. Liczba punktów ECTS: 3

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|---|--|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG-S1-SY.3 _1 | Zna zaawansowane techniki syntezy dźwięku | PG1P_W14 PG1P-W16 | 3 4 |
| 13-PG-S1-SY.3 _2 | Biegłe posługuje się poznanymi technikami | PG1P_U03 PG1P_W13 | 3 3 |
| 13-PG-S1-SY.3 _3 | Zna ofertę rynku oprogramowania związaną z syntezą dźwięku | PG1P_W12 | 3 |
| 13-PG-S1-SY.3 _4 | Wykonuje zaawansowane aranżacje wykorzystujące syntezatory | PG1P_U01 PG1P_U02 | 3 3 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--|
| Opis | Moduł dostarcza wiedzy i umiejętności praktycznych z dziedziny syntezy dźwięku w stopniu zaawansowanym. Powyższe umiejętności mają zastosowanie przy tworzeniu warstwy dźwiękowej gier, jak również produkcji muzycznej, filmowej, radiowej itp. |
| Wymagania wstępne | Realizacja efektów kształcenia modułu Synteza dźwięku 2 |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|--|--------------------|---|--|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| 13-PG-S1-SY. 3_w_1 | Egzamin ustny | Weryfikacja wskazanego fragmentu wiedzy w oparciu o treść wykładów i ćwiczeń wskazaną literaturę. | 13-PG-S1-SY.3_1, 13-PG-S1-SY.3_2, 13-PG-S1-SY.3_3, 13-PG-S1-SY.3_4 |

| | | | |
|-------------------|------------------|---|--|
| 13-PG-S1-SY.3_w_2 | Praca praktyczna | Realizacja efektów kształcenia modułu Synteza dźwięku 2 | 13-PG-S1-SY.3_1, 13-PG-S1-SY.3_2, 13-PG-S1-SY.3_3, 13-PG-S1-SY.3_4 |
|-------------------|------------------|---|--|

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|---|---------------|--|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| 13-PG-S1-SY.3_fs_1 | ćwiczenia | Prezentacje łączące przekaz teoretyczny z praktycznymi przykładami zastosowań, rozwiązywanie zadanych problemów przez studentów | 30 | Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną lekturę wskazanych tekstów, oraz przygotowanie zadań praktycznych | 30 | 13-PG-S1-SY.3_w_1, 13-PG-S1-SY.3_w_2 |