

1.	<b>Field of study</b>	<b>Scientific Information and Library Science</b>
2.	Academic year of entry	2016/2017 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	second-cycle studies
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

**Module:** Computer editing 2

**Module code:** 02-BN-KE-S2-EK04

**1. Number of the ECTS credits:** 4

<b>2. Learning outcomes of the module</b>			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
EK04_1	Definiuje pojęcie grafiki rastrowej, zna jej zastosowanie w działalności wydawniczej oraz programy wykorzystywane do jej edycji.	K_W04	4
EK04_2	Zna pojęcie DTP i identyfikuje programy DTP spośród oprogramowania innego typu.	K_W04	4
EK04_3	Używa programów do grafiki rastrowej do obróbki zdjęć i przygotowania ich na potrzeby publikacji.	K_U06	5
EK04_4	Stosuje oprogramowanie DTP do składu i łamania folderów, publikacji książkowych i czasopism.	K_U06	5
EK04_5	Tworzy projekt graficzny publikacji, planuje jego praktyczne wykonanie i modyfikuje zgodnie z wymaganiami autorów i zleciodawców.	K_K02 K_U05 K_U06	2 3 5
EK04_6	Ma świadomość ciągłego rozwoju technik komputerowych, oprogramowania graficznego i DTP, a co za tym idzie - konieczności podnoszenia kompetencji zawodowych.	K_K01 K_K06	3 3

<b>3. Module description</b>	
<b>Description</b>	W ramach modułu studenci zdobędą wiedzę z zakresu programów do grafiki rastrowej oraz programów DTP, które wykorzystywane są w komputerowym przygotowaniu publikacji do druku. Zdobyte umiejętności pozwolą na samodzielne opracowanie graficzne zdjęć jako ilustracji książkowych. Oprócz tego student będzie potrafił przygotować publikację z wykorzystaniem profesjonalnych programów DTP.
<b>Prerequisites</b>	Zaliczony moduł Edytorstwo komputerowe 1.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
EK04_w_1	Ocena ciągła	Ocenię podlegać będą przygotowanie do zajęć oraz zadania praktyczne wykonywane przez studentów w ich trakcie, które będą sprawdzać znajomość poszczególnych funkcji programów do grafiki rastrowej i DTP.	EK04_1, EK04_2, EK04_3, EK04_4, EK04_5, EK04_6
EK04_w_2	Projekt	Obróbka graficzna zdjęć przeznaczonych do druku.	EK04_3, EK04_6
EK04_w_3	Projekt	Przygotowanie do druku publikacji w programie DTP.	EK04_4, EK04_5, EK04_6

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
EK04_fs_1	laboratory classes	Praktyczne ćwiczenia w wykorzystaniu programów do grafiki rastrowej i DTP.	30	Lektura uzupełniająca zgodna z zaleceniami prowadzącego, przygotowanie projektów.	90	EK04_w_1, EK04_w_2, EK04_w_3