

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	praktyczny
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: PRAKTYKI ZAWODOWE

Kod modułu: 13-PG-S2-PRA

1. Liczba punktów ECTS: 7

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S2-PRA _1	Znajomość zasady pracy zespołowej w firmach projektujących gry.	PG2P-K02 PG2P-K06 PG2P-K07 PG2P-U05	4 4 4 4
13-PG-S2-PRA _2	Umiejętność adaptacji się do zmiennych warunków pracy na różnych stanowiskach pracy.	PG2P-K05	3
13-PG-S2-PRA _3	Umiejętność samodzielnego doskonalenia swoich umiejętności warsztatowych.	PG2P-U06	3
13-PG-S2-PRA _4	Umiejętność czynnego uczestnictwa w pracach firmy projektującej gry.	PG2P-K02 PG2P-K03 PG2P-K04 PG2P-K07	4 4 4 4
13-PG-S2-PRA _5	Znajomość zasad z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego.	PG2P-K09	4
13-PG-S2-PRA _6	Znajomość posługiwania się terminologią fachową w języku obcym.	PG2P-U09	4
13-PG-S2-PRA _7	Znajomość form prezentacji publicznych, umiejętność zaprezentowania swoich dokonań.	PG2P-K08 PG2P-U10	3 3

3. Opis modułu	
Opis	Student będzie potrafił wykorzystać wiedzę i doświadczenie w procesie produkcji gier w pracy zespołowej z osobami z różnych dyscyplin artystycznych i inżynierskich. Pozna różnorodne podejście praktyków z zakresu studiowanego kierunku.
Wymagania wstępne	Brak wymagań wstępnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
13-PG-S2-PRA.1_w_1	Udział w praktykach	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG-S2-PRA_1, 13-PG-S2-PRA_2, 13-PG-S2-PRA_3, 13-PG-S2-PRA_4, 13-PG-S2-PRA_5, 13-PG-S2-PRA_6, 13-PG-S2-PRA_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
13-PG-S2-PRA.1_fs_1	praktyka	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i zespołowego współdziałania w środowisku zawodowym (wszyscy studenci).	360	Przygotowanie w oparciu o omawiane techniki obejmujące wiedzę i umiejętności niezbędne w odbyciu praktyk.	0	13-PG-S2-PRA.1_w_1