

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Projekt aplikacji webowej

**Kod modułu:** 08-IO1S-13-PAWEBGK

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PAWEBGK_K_5	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole	K_1_A_I_K03	1
PAWEBGK_K_6	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K05	1
PAWEBGK_U_2	Potrafi zbudować aplikację webową o danym zastosowaniu, wybierając właściwe technologie oraz narzędzia	K_1_A_I_U15	1
		K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U17	1
		K_1_A_I_U19	1
PAWEBGK_U_3	Potrafi posługiwać się oprogramowaniem narzędziowym umożliwiającym programowanie oraz testowanie aplikacji webowych	K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U24	1
PAWEBGK_U_4	Potrafi pozyskiwać informacje na temat implementacji aplikacji webowych z literatury, baz danych i innych źródeł	K_1_A_I_U01	1
PAWEBGK_W_1	Ma podstawową wiedzę z zakresu projektowania oraz programowania aplikacji webowych	K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W17	1
		K_1_A_I_W20	1

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	Celem zajęć w tym module jest przygotowanie studentów do samodzielnego projektowania i implementacji aplikacji webowych uruchamianych w przeglądarkach internetowych.
<b>Wymagania wstępne</b>	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
PAWEBGK_w_1	Projekt	Przygotowanie projektu i aplikacji webowej.	PAWEBGK_K_5, PAWEBGK_K_6, PAWEBGK_U_2, PAWEBGK_U_3, PAWEBGK_U_4, PAWEBGK_W_1
PAWEBGK_w_2	Sprawozdanie	Opis realizowanego projektu	PAWEBGK_K_5, PAWEBGK_K_6, PAWEBGK_U_2, PAWEBGK_U_4, PAWEBGK_W_1

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PAWEBGK_fs_1	laboratorium	Zajęcia komputerowe polegające na projektowaniu i implementacji aplikacji webowej.	20	Samodzielne przygotowanie do laboratorium. Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu samodzielnie lub w zespole dwuosobowym Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	40	PAWEBGK_w_1, PAWEBGK_w_2