

1.	Nazwa kierunku	kognitywistyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Podstawy neurokognitywistyki

Kod modułu: KOG_m25

1. Liczba punktów ECTS: 6

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
KOG_m25_1	Student zna podstawowe problemy neurokognitywistyki, neurolingwistyki i badań antropologicznych oraz odpowiednie egemplifikacje ze świata zwierząt	KO1_W17	3
KOG_m25_2	Student ma podstawową wiedzę na temat relacji między funkcjami neurologicznymi i relacjami społecznymi a postępującą informatyzacją życia	KO1_W21	4
KOG_m25_3	Student zna i potrafi powiązać podstawy filozoficzne, psychologiczne i socjologiczne analizowanych zjawisk i procesów poznawczych oraz ich uwarunkowania biologiczne.	KO1_U24	4
KOG_m25_4	Student potrafi poddać krytycznej analizie kluczowe doświadczenia dotyczące badań nad zdolnościami poznawczymi i funkcjami neuropsychicznymi człowieka	KO1_U07	4
KOG_m25_5	Student potrafi interpretować problemy związane z informatyzacją życia i użyciem cyfrowych środków przekazu i obróbki informacji	KO1_U19	4
KOG_m25_6	Rozumie potrzebę śledzenia postępów wiedzy neurobiologicznej i podnoszenia kompetencji w zakresie jej wykorzystania w praktyce społecznej	KO1_K13	5

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest przygotowanie studentów do samodzielnego tworzenia oprogramowania w języku Java. Studenci zapoznają się z podstawowymi typami danych oraz instrukcjami języka. Studenci uzyskują wiedzę oraz umiejętności z zakresu programowania obiektowego, wykorzystując dziedziczenie klas i implementację interfejsów. Studenci tworzą samodzielnie programy działające w środowisku Internetu(przeglądarka internetowa). Studenci uczą się odczytywać, zapisywać i przetwarzać pliki tekstowe w programach napisanych w języku Java.
Wymagania wstępne	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
KOG_m25_w_1	Egzamin	Rozwiązanie w formie pisemnej zadań z zakresu programowania w języku Java zgodnie ze specyfikacją podaną przez egzaminatora lub egzamin w formie eseju.	KOG_m25_1, KOG_m25_2, KOG_m25_3, KOG_m25_4, KOG_m25_5, KOG_m25_6
KOG_m25_w_2	Prace kontrolne	Kolokwia sprawdzające znajomość materiału oraz umiejętności programistyczne po kolejnych etapach zajęć laboratoryjnych, prace seminaryjne i małe projekty w formie opracowań literaturowych lub doświadczalnych.	KOG_m25_4, KOG_m25_5, KOG_m25_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
KOG_m25_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści.	30	Samodzielne zapoznanie się z tematyką wykładu wykorzystując literaturę.	30	KOG_m25_w_1
KOG_m25_fs_2	laboratorium	Analiza przypadków, formy referatowe, analiza opracowań historycznych.	30	Samodzielna gromadzenia źródeł i ich opracowanie, przygotowanie seminariów i prezentacji, małe projekty badawcze	60	KOG_m25_w_2