

1.	Field of study	Computer Game Graphics
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

Module: PODSTAWOWE ZAGADNIENIA PROGRAMISTYCZNE CZ.4

Module code: 13-PG-S1-PZP.4

1. Number of the ECTS credits: 4

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-PG-S1-PZP.4 _1	Zna podstawy projektowania rozgrywki w oparciu o scenariusz gry.	PG1P_W03 PG1P_W13	3 3
13-PG-S1-PZP.4 _2	Zna podstawy projektowania poziomów gry.	PG1P_W10 PG1P_W13	3 3
13-PG-S1-PZP.4 _3	Zna podstawy skryptów w silnikach gier.	PG1P_W11	4
13-PG-S1-PZP.4 _4	Posiada umiejętność opracowania funkcjonującego modelu rozgrywki w oparciu o funkcjonujący schemat.	PG1P_U04 PG1P_U07	5 5
13-PG-S1-PZP.4 _5	Posiada umiejętność współdziałania z innymi współtwórcami gry.	PG1P_K11 PG1P_U06	3 2

3. Module description	
Description	Student będzie znał zasady projektowania rozgrywki gier w oparciu o scenariusz. Opanuje zasady tworzenia poziomów gier, gradacji skali trudności. Będzie potrafił wykonać funkcjonalny model rozgrywki w oparciu o wybrany silnik gier.
Prerequisites	Zaliczenie modułu 13-PG-S1-PZP.3.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-PG-S1-PZP.4_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG-S1-PZP.4_1, 13-PG-S1-PZP.4_2, 13-PG-S1-PZP.4_3, 13-PG-S1-PZP.4_4, 13-PG-S1-PZP.4_5

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
13-PG-S1-PZP.4_fs_1	practical classes	Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania.	30	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy.	30	13-PG-S1-PZP.4_w_1