

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy), 2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie Systemów Sieciowych

Kod modułu: 08-IO1N-13-PSS

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PSS_K_12	Potrafi pracować samodzielnie planując wykonanie przydzielonych zadań	K_1_A_I_K01 K_1_A_I_K02	1 1
PSS_K_13	Potrafi pracować w grupie odpowiednio planując i rozdzielając części przydzielonych zadań do wykonania	K_1_A_I_K03	1
PSS_U_10	Stosuje rozwiązanie MVC (Model-Viewer-Controller) w projektach bazo-danowych tworzonych w technologii PHP	K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U21	1 1
PSS_U_11	Używa dokumentacji technicznej z różnych źródeł w celu rozwiązania problemów podczas wykonywania przydzielonych zadań	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05	1 1
PSS_U_6	Wykorzystuje środowiska programistyczne do tworzenia projektów aplikacji sieciowych, tworzy aplikacje podzielone na pakiety/moduły.	K_1_A_I_U14 K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U21	1 1 1
PSS_U_7	Tworzy obiekty kontrolerów, obsługuje żądania w oparciu o metody Get i Post, wdraża aplikację sieciową oraz systemy CMS na serwer aplikacji i konfiguruje serwer w podstawowym zakresie	K_1_A_I_U19	1
PSS_U_8	Tworzy warstwę widoku aplikacji internetowej w oparciu o szablony, konfiguruje i obsługuje system zarządzania treścią (CMS), wykorzystuje mechanizmy ciasteczek i sesji w technologii PHP	K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U21	1 1
PSS_U_9	Wykorzystuje funkcje języka PHP do realizacji połączenia i komunikacji z bazą danych, projektuje i zarządza połączeniem z bazą danych z poziomu aplikacji.	K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U18 K_1_A_I_U21	1 1 1

PSS_W_1	Charakteryzuje rozwiązania aplikacji sieciowych opartych o technologię PHP, wymienia najważniejsze elementy protokołu http w kontekście aplikacji sieciowych, definiuje pojęcia ciasteczka i sesji oraz opisuje metody przekazywania parametrów w aplikacjach sieciowych (GET, POST)	K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W20	1 1
PSS_W_2	Definiuje pojęcie aplikacji sieciowej i serwera aplikacji, charakteryzuje wymogi aplikacji odnośnie wdrażania na serwerach opartych o technologię PHP	K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W20	1 1
PSS_W_3	Wymienia kilka popularnych systemów zarządzania treścią (CMS) opartych na technologii PHP oraz opisuje cechy tego typu systemów	K_1_A_I_W12	1
PSS_W_4	Charakteryzuje zasady podłączania i korzystania z serwerów relacyjnych baz danych w systemach CMS oraz z poziomu języka PHP	K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W18	1 1
PSS_W_5	Opisuje strukturę aplikacji MVC (Model-Viewer-Controller) w oparciu o technologię PHP, szczególnie w kontekście tworzenia bazo-danowych aplikacji internetowych	K_1_A_I_W12 K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W20	1 1 1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest wprowadzenie studentów w technologię aplikacji internetowych opartych na platformie Java. Poprzez praktyczne zajęcia laboratoryjne oraz realizację projektów studenci zdobywają wiedzę, umiejętności i kompetencje związane z tworzeniem aplikacji internetowych w technologii JSF i serwetów. Po zakończeniu zajęć studenci powinni potrafić zaprojektować internetową aplikację bazo-danową, zaimplementować oraz wdrożyć na serwerze aplikacji sieciowych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
PSS_w_1	Zaliczenie	Odpowiedzi na kilka pytań wybranych z grup tematycznych, pokrywających wszystkie działy omawiane na zajęciach.	PSS_W_1, PSS_W_2, PSS_W_3, PSS_W_4, PSS_W_5
PSS_w_2	Zadania tematyczne	Realizacja zadań tematycznych w czasie trwania laboratoriów.	PSS_U_10, PSS_U_11, PSS_U_6, PSS_U_7, PSS_U_8, PSS_U_9
PSS_w_3	Zadania projektowe	Ocena wykonania dwóch projektów.	PSS_K_12, PSS_K_13, PSS_U_10, PSS_U_11, PSS_U_6, PSS_U_7, PSS_U_8, PSS_U_9

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PSS_fns_1	wykład	Werbalny przekaz teoretycznych treści modułu ze wsparciem materiałami multimedialnymi oraz udostępnianymi w sieci internet.	20	Studiowanie tematyki wykładu w oparciu o książki oraz materiały z sieci internet.	10	PSS_w_1, PSS_w_2
PSS_fns_2	laboratorium	Wprowadzanie do praktycznych aspektów dziedziny modułu. Objaśnienie problemów. Wspieranie studentów w realizacji zadań. Omówienie tematyki projektów oraz wsparcie podczas ich realizacji.	20	Wstępne przygotowanie do tematyki zajęć. Rozwiązywanie zadań praktycznych przekazanych przez prowadzącego zajęcia. Wykonanie zadanych projektów z wykorzystaniem przekazanych źródeł dokumentacji i przykładów laboratoryjnych.	70	PSS_w_2, PSS_w_3