

1.	Field of study	Computer Science
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies (in engineering)
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

Module: Projektowanie zorientowane na użytkownika

Module code: 08-IO1S-13-PZNU

1. Number of the ECTS credits: 3

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
PZNU_K_6	demonstruje odpowiedzialność za wspólnie realizowane zadania w ramach zespołu	K_1_A_I_K01 K_1_A_I_K03 K_1_A_I_K04	1 1 1
PZNU_U_3	wyodrębnia informacje z literatury, zasobów internetowych oraz innych źródeł	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U06	1 1
PZNU_U_4	potrafi zbudować aplikację o wybranym zastosowaniu i podczas jej projektowania oraz analizowania dostrzegać aspekty pozatechniczne	K_1_A_I_U10 K_1_A_I_U19	1 1
PZNU_U_5	wykonuje prace w wieloosobowym zespole	K_1_A_I_U02	1
PZNU_W_1	przywołuje wiedzę z zakresu interfejsów użytkownika, ich specyfikacji oraz zasad projektowania	K_1_A_I_W14	2
PZNU_W_2	ma podstawową wiedzę z zakresu grafiki komputerowej oraz metod jej tworzenia i przetwarzania	K_1_A_I_W15	1

3. Module description	
Description	Celem zajęć w tym module jest zapoznanie studentów z tematyką użyteczności oprogramowania, zasad projektowania interfejsów użytkownika oraz metodami testowania oprogramowania pod kątem spełnienia oczekiwań przyszłych i obecnych użytkowników. Tematem zajęć są również metody ustalania z użytkownikami wymagań dotyczących funkcjonalności. Studenci korzystają z wiedzy i umiejętności zdobytych w poprzednich modułach, rozwijając umiejętności stosowania poznanych metod w praktyce.
Prerequisites	

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
PZNU_w_1	kolokwium	Przewidziane są kolokwia dot. metod przeprowadzania testów oraz projektowania interfejsów użytkownika.	PZNU_U_3, PZNU_W_1, PZNU_W_2
PZNU_w_2	burza mózgów	Zaproponowanie rozwiązania bądź rozwiązanie danego problemu przez wszystkich studentów w grupie w ramach burzy mózgów.	PZNU_K_6, PZNU_U_4, PZNU_U_5
PZNU_w_3	egzamin	Egzamin w formie testu wiedzy.	PZNU_U_3, PZNU_W_1, PZNU_W_2

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
PZNU_fs1	lecture	Wykład wprowadzający do tematyki projektowania aplikacji zorientowanego na użytkownika ilustrowany jest pokazem slajdów oraz prezentacją metod pracy na żywo z wykorzystaniem komputera przeprowadzaną przez wykładowcę.	10	Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu i udostępnionymi materiałami, obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych.	20	PZNU_w_3
PZNU_fs2	laboratory classes	Prowadzący prowadzi i instruuje studentów pracujących samodzielnie. W przypadku bardziej złożonych zagadnień prowadzący podpowiada optymalne rozwiązania. Poza pracą samodzielną studenci rozwiązują problemy inżynierskie w ramach „burzy mózgów”.	30	Student zobowiązany jest być przygotowanym z wiedzy teoretycznej na podstawie wykładów i udostępnionych materiałów do każdego zajęcia ćwiczeniowych.	30	PZNU_w_1, PZNU_w_2