

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:**      Webowe interfejsy graficzne

**Kod modułu:** 08-IO1S-13-WIG

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
WIG_K_7	Ma świadomość ważności strony użytkowej i wizualnej projektu przekładającej się na komercyjny sukces aplikacji	K_1_A_I_K05	1
		K_1_A_I_K06	1
WIG_U_4	Wykorzystuje gotowe środowiska i biblioteki do projektowania zaawansowanych aplikacji	K_1_A_I_U02	1
		K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U24	1
WIG_U_5	Projektuje scenariusze intuicyjnej komunikacji aplikacji z użytkownikiem	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U03	1
		K_1_A_I_U10	1
WIG_U_6	Potrafi organizować układ interfejsu graficznego i tekstowego aplikacji z wykorzystaniem gotowych komponentów aplikacji internetowych	K_1_A_I_U10	1
		K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U19	1
		K_1_A_I_U23	1
WIG_W_1	Charakteryzuje aspekty projektowania zaawansowanych aplikacji webowych (RIA) zorientowanych na użytkownika (UCD)	K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W24	1
WIG_W_2	Wymienia wytyczne dotyczące dostępności treści oraz projektowania aplikacji o asynchronicznej komunikacji z użytkownikiem	K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W12	1

		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
WIG_W_3	Opisuje elementy graficzne, układ tekstu oraz odpowiednie barwy zwiększające intuicyjność obsługi aplikacji	K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W26	1

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Celem ćwiczeń jest zapoznanie studentów z technologiami tworzenia użytecznych interfejsów aplikacji internetowych. Dzięki temu student powinien umieć tworzyć aplikacje o wysokiej jakości użytkowej dla odbiorcy końcowego
<b>Wymagania wstępne</b>	

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
WIG_w_1	zaliczenie	Odpowiedzi na kilka pytań wybranych z grup tematycznych, pokrywających działy omawiane na zajęciach.	WIG_W_1, WIG_W_2, WIG_W_3
WIG_w_2	zadanie projektowe	Ocena wykonania projektu.	WIG_K_7, WIG_U_4, WIG_U_5, WIG_U_6

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów kształcenia</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
WIG_fs1	wykład	Verbalny przekaz teoretycznych treści modułu ze wsparciem materiałami multimedialnymi oraz udostępnianymi w sieci internet.	15	Studiowanie tematyki wykładu w oparciu o książki oraz materiały z sieci internet.	15	WIG_w_1
WIG_fs2	laboratorium	Wprowadzanie do praktycznych aspektów dziedziny modułu. Objasnienie problemów. Wspieranie studentów w realizacji zadań. Omówienie tematyki projektów oraz wsparcie podczas ich realizacji.	30	Wstępne przygotowanie do tematyki zajęć. Rozwiązywanie zadań praktycznych przekazanych przez prowadzącego zajęcia. Wykonanie zadanego projektu z wykorzystaniem przekazanych źródeł dokumentacji i przykładów laboratoryjnych.	60	WIG_w_1, WIG_w_2