

1.	Field of study	Computer Science
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies (in engineering)
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

Module: Naturalne interfejsy użytkownika

Module code: 08-IGO1S-13-NUI

1. Number of the ECTS credits: 2

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
NUI_1	Ma wiedzę na temat programowania obiektowego w języku C#.	K_1_A_I_W10	5
NUI_10	Potrafi zwizualizować projekt aplikacji i przedstawić jej schemat działania wraz z odpowiednimi diagramami UML.	K_1_A_I_U04 K_1_A_I_W17 K_1_A_I_W22	2 1 3
NUI_11	Potrafi wykorzystać znane sobie i innym członkom zespołu technologie informatyczne oraz zintegrować je ze sobą w postaci systemu informatycznego.	K_1_A_I_U03 K_1_A_I_W07 K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W23	2 1 5 3
NUI_12	Zna wady i zalety różnych kontrolerów ruchu.	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05	3 1
NUI_13	Potrafi zintegrować kontroler ruchu w swojej aplikacji.	K_1_A_I_U03 K_1_A_I_U15 K_1_A_I_U19	4 3 4
NUI_2	Ma wiedzę na temat środowiska programistycznego Visual Studio.	K_1_A_I_W12	3
NUI_3	Potrafi obsługiwać system kontroli wersji (repozytorium kodu).	K_1_A_I_W22	4
NUI_4	Potrafi zaprojektować własną aplikację sterowaną ciałem.	K_1_A_I_U14 K_1_A_I_U16	5 3

NUI_5	Ma wiedzę na temat zasady działania kontrolerów ruchu.	K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W16	4 5
NUI_6	Potrafi wykorzystać biblioteki udostępnione przez firmę Microsoft do tworzenia aplikacji dla Kinect.	K_1_A_I_U06 K_1_A_I_U16 K_1_A_I_W16	3 4 4
NUI_7	Poznaje różne możliwości kontrolera ruchu Kinect – rozpoznawanie mowy.	K_1_A_I_W15	2
NUI_8	Potrafi skonfigurować środowisko Visual Studio do pisania aplikacji na kontroler Kinect.	K_1_A_I_U09 K_1_A_I_U18 K_1_A_I_W12	3 3 4
NUI_9	Ma wiedzę na temat śledzenia ciała i szkieletu człowieka przy użyciu sensora ruchu.	K_1_A_I_W15	3

3. Module description

Description	Celem jest wprowadzenie słuchacza w nowe możliwości sterowania interfejsem użytkownika poprzez zastosowanie różnego rodzaju sensorów ze szczególnym uwzględnieniem kontrolera ruchu Microsoft Kinect.
Prerequisites	

4. Assessment of the learning outcomes of the module

code	type	description	learning outcomes of the module
NUI_w_1	prace projektowe	Opracowanie systemu informatycznego od jego projektowania do implementacji i testowania. Weryfikacja umiejętności nabytych podczas rozwiązywania problemów.	NUI_1, NUI_10, NUI_11, NUI_2, NUI_3, NUI_4, NUI_5, NUI_6, NUI_7, NUI_8, NUI_9
NUI_w_2	zaliczenie laboratorium	Ocena zaliczeniowa jest wynikiem ocen cząstkowych uzyskanych w ciągu semestru z pracy projektowej oraz ocena za prezentację projektu.	NUI_12, NUI_13

5. Forms of teaching

code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
MIU_fs_2	laboratory classes	Szczegółowe przygotowanie studentów do rozwiązywania zadań ze wskazaniem na metodologię postępowania, wskazaniem kolejności wykonywanych czynności. Nadzorowanie prac projektowych studentów oraz pomoc w rozwiązywaniu trudnych problemów projektowych. Nadzór nad	30	Przygotowanie do zajęć. Samodzielne rozwiązanie przez studentów zadań przydzielonych na laboratorium. Samodzielne praktyczne zastosowanie wiedzy zdobytej na laboratorium.	30	NUI_w_1, NUI_w_2

		realizacją harmonogramu stworzonego przez studentów.				
--	--	--	--	--	--	--