

1.	Field of study	Computer Science
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies (in engineering)
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

Module: Interfejsy graficzne dla aplikacji mobilnych

Module code: 08-IO1S-13-IGDAM

1. Number of the ECTS credits: 4

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
IGDAM_K_7	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole	K_1_A_I_K03	2
IGDAM_K_8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K05	1
IGDAM_U_4	Potrafi zaimplementować poznane algorytmy w interfejsie urządzenia mobilnego	K_1_A_I_U13	1
IGDAM_U_5	Potrafi pozyskiwać informacje na temat implementacji aplikacji graficznej w interfejsie urządzenia mobilnego z literatury, baz danych i innych źródeł	K_1_A_I_U01	1
IGDAM_U_6	Potrafi przygotować i przedstawić aplikację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U04	1
IGDAM_W_1	Zna i rozumie pojęcia grafiki rastrowej i wektorowej oraz algorytmy wykorzystywane w grafice rastrowej i wektorowej	K_1_A_I_W15	1
IGDAM_W_2	Zna i rozumie przeznaczenie podstawowych elementów interfejsu graficznego	K_1_A_I_W14	1
IGDAM_W_3	Zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia grafiki w interfejsie urządzenia mobilnego	K_1_A_I_W14	1

3. Module description	
Description	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego. Przedstawienie podstawowych elementów składowych interfejsu na przykładzie gry komputerowej. W ramach zajęć studenci przygotowują projekty w zespołach maksymalnie dwuosobowych oraz przedstawiają rezultaty swojej pracy w postaci aplikacji.
Prerequisites	

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
IGDAM_w_1	projekt	Przygotowanie projektu i aplikacji z wybranego tematu związanego z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_U_5, IGDAM_U_6, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3
IGDAM_w_2	sprawozdania	Opis realizowanego projektu.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
IGDAM_fs_1	lecture	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	10	Samodzielne przygotowanie się do wykładów.	20	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2
IGDAM_fs_2	laboratory classes	Szczegółowe przygotowanie studentów do korzystania ze środowiska programistycznego i komponentów graficznych interfejsu. Rozwiązywanie zadań programistycznych.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu w zespole jedno- lub dwuosobowym. Przygotowanie opisu przedstawiającego problematykę projektu.	60	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2