

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie poziomów

Kod modułu: 08-IGO1S-13-PP

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PP_K8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K01	1
PP_U4	Potrafi wykonać elementy poziomu za pomocą techniki CSG	K_1_A_I_W03	1
		K_1_A_I_W15	1
PP_U5	Potrafi wymodelować ukształtowanie terenu	K_1_A_I_W15	1
PP_U6	Potrafi zastosować gotowe obiekty jako elementy poziomu	K_1_A_I_W15	1
PP_U7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U05	1
		K_1_A_I_U06	1
PP_W1	Zna i rozumie zasady tworzenia obiektów 3D	K_1_A_I_W15	1
PP_W2	Zna i potrafi wyjaśnić zasady techniki modelowania Constructive Solid Geometry (CSG)	K_1_A_I_W03	1
		K_1_A_I_W15	1
PP_W3	Zna i rozumie prawa fizyczne opisujące oświetlenie i cieniowanie modeli	K_1_A_I_W03	1

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia statycznych poziomów na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystane środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawią rezultaty swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
-------------	---

Wymagania wstępne	
--------------------------	--

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
PP_w1	egzamin	Sprawdzenie opanowanej teorii z zakresu wykładu i laboratorium	PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w2	laboratorium	Wykonanie poziomów z wykonaniem techniki CSG i gotowych modeli 3D.	PP_K8, PP_U4, PP_U5, PP_U6, PP_U7, PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w3	projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem trójwymiarowych modeli statycznych oraz dynamicznych	PP_K8, PP_U4, PP_U5, PP_U6, PP_W1, PP_W2, PP_W3
PP_w4	prezentacja	Przygotowanie prezentacji	PP_K8

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PP_fs1	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne studiowanie tematyki wykładu oraz zadanej literatury.	30	
PP_fs2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	70	PP_w2, PP_w3, PP_w4