

1.	<b>Field of study</b>	<b>Sociology</b>
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

**Module:** Warsztaty grafiki komputerowej

**Module code:** 05-SO-R-S1-WGK

**1. Number of the ECTS credits:** 2

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
S1_WGK_1	Posiada wiedzę umożliwiającą wykonywanie różnorodnych zadań w zakresie obsługi i wykorzystania komputerowych programów graficznych	S1_U15 S1_W19 S1_W21	3 3 3
S1_WGK_2	Posiada wiedzę z oprogramowania w zakresie grafiki 2D	S1_U15 S1_W20 S1_W21	2 2 3
S1_WGK_3	Posiada wiedzę z oprogramowania w zakresie grafiki 3D oraz projektowania graficznego	S1_U15 S1_W20	1 1
S1_WGK_4	Nabywa wiedzę w zakresie nowoczesnych technik multimedialnych (modelowanie i animacja komputerowa, obróbka i montaż wideo, prezentacje multimedialne) oraz zaawansowane metody grafiki zarówno wektorowej, jak i rastrowej	S1_U15 S1_W03 S1_W11	1 2 1
S1_WGK_5	Rozumie potrzebę i zna możliwości dalszego kształcania, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych	S1_K09 S1_U16 S1_W19	3 3 3
S1_WGK_6	Posiada wiedzę dotyczącą norm społecznych i zasad etyki zawodowej	S1_K09 S1_U16 S1_W16	1 2 2
S1_WGK_7	Ponosi odpowiedzialność za zrealizowane zadania zarówno osobiste jak i te opracowane w zespole		

		S1_K09	2
		S1_U16	2
		S1_W18	3

3. Module description	
<b>Description</b>	<p>Moduł Warsztaty grafiki komputerowej ma umożliwić studentowi/studentce orientowanie się w procedurach gromadzenia danych, ich przetwarzania oraz profesjonalnej ich prezentacji. Ponadto moduł przygotuje studenta/studentkę do samodzielnej pracy z wykorzystaniem grafiki zarówno wektorowej, jak i rastrowej.</p> <p>Moduł zaznajomi studenta/studentkę również ze środowiskami informatycznymi służącymi do tworzenia grafiki 2D i 3D (Blender, CorelDRAW, GIMP). Moduł ma rozszerzyć wiedzę i umiejętności w zakresie animacji.</p> <p>Dzięki ukończeniu tego modułu student/studentka będzie miał/miała ugruntowaną podstawową wiedzę i umiejętności do pracy przy zaawansowanych projektach multimedialnych.</p>
<b>Prerequisites</b>	Wymagana jest znajomość podstawy użytkowania komputera.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
S1_WGK_w_1	Kolokwium pisemne	Sprawdzenie nabytych umiejętności metod algorytmizacji elementarnych zadań algebraicznych	S1_WGK_1, S1_WGK_2, S1_WGK_3, S1_WGK_4, S1_WGK_6
S1_WGK_w_2	Sprawdzian praktyczny	Ocena opanowania podstawowych wiadomości niezbędnych do indywidualnego wykonania zadanych projektów z użyciem środowiska dedykowanych programów graficznych.	S1_WGK_1, S1_WGK_2, S1_WGK_3, S1_WGK_4, S1_WGK_5, S1_WGK_7

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
S1_WGK_fs_1	laboratory classes	Ćwiczenia wykonywane są indywidualnie przez studentów z wykorzystaniem właściwego oprogramowania	30	Praca ze wskazaną literaturą obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy w odniesieniu do podstawowych zagadnień. Przygotowanie do ćwiczeń poprzez samodzielne studiowanie wskazanych zagadnień. Indywidualne opracowanie wyników ćwiczenia.	30	S1_WGK_w_1