

1.	Nazwa kierunku	mechatronika
2.	Cykl rozpoczęcia	2017/2018 (semestr zimowy), 2018/2019 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Systemy SCADA

Kod modułu: 28\_MD02\_1

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
28_MD02_1_1	Potrafi korzystać z modułów i komponentów systemów platform programistycznych wizualizacji i sterowania automatyką typu SCADA. Ma elementarną wiedzę z zakresu wybranych systemów zabezpieczeń danych stosowanych w informatyce.	K_U03 K_W08 K_W11 K_W15	2 1 3 1
28_MD02_1_2	Zna podstawowe kryteria syntezy i metody wizualizacji w systemach nadzorczych, narzędzia i techniki automatycznej akwizycji danych w odpowiedzi na zdarzenie oraz nadzoru obiektów sterowania. Ma wiedzę i zna metody projektowania obserwatorów stanu pełnego i zredukowanego w wizualizacji systemów automatyki budynkowej w programach typu SCADA.	K_W08 K_W11 K_W15	1 3 1
28_MD02_1_3	Zna i rozumie typowe technologie informatyczne nadzoru procesowego, zasady oraz techniki konstruowania prostych systemów wizualizacji automatyki. Potrafi obsługiwać programy typu SCADA do wizualizacji sterowania i regulacji układami automatyki budynkowej.	K_U01 K_U05 K_U15 K_W08 K_W11	2 2 2 1 1
28_MD02_1_4	Orientuje się w aktualnym stanie oraz najnowszych trendach rozwojowych obszaru nadzoru danych procesowych. Posiada wiedzę dotyczącą wizualizacji procesów pomiarowych. Zna programy komputerowe służące do projektowania i wizualizacji i sterowania automatyką typu SCADA (np. WINCC, INTOUCH, ASIX).	K_U01 K_U02 K_U05 K_U15 K_W11	2 2 2 2 1

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	<p>Główne zagadnienia merytoryczne zajęć:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wprowadzenie do projektowania aplikacji w systemach wizualizacji i sterowania SCADA. Interfejs użytkownika w systemach INTOUCH, WINCC, ASIX. Modułowa budowa programów typu SCADA. Typowy szkielet aplikacji w systemie nadzoru automatyki.</li> <li>2. Konstruowanie podstawowych struktur aplikacji. Struktury nadzorowania i sterowania obiektami przemysłowymi i budynkami. Struktury alarmowe aplikacji wykonywane warunkowo. Planowanie sekwencji wykonywania zadań w aplikacji użytkownika. Implementacja struktury alarmowej w aplikacji użytkownika. Aplikacja wykonująca operacje na zarchiwizowanych zdarzeniach alarmowych.</li> <li>3. Planowanie interakcji z użytkownikiem aplikacji. Zastosowania wizualizacji obiektu sterowania w aplikacjach użytkownika. Typowe elementy interakcji w programach użytkownika. Warunkowe interakcje w projektach aplikacji użytkownika.</li> <li>4. Parametryzacja obiektów graficznych stosowanych w aplikacjach. Parametry główne aplikacji – dostosowanie okna aplikacji do wymagań stawianych przez użytkownika. Parametry tworzenia, modyfikowania i usuwania elementów graficznych aplikacji użytkownika. Właściwości otwarcia i zamknięcia projektowanej aplikacji w systemie SCADA. Przekazywanie parametrów o obiektach w postaci zmiennych systemu SCADA.</li> <li>5. Projektowanie aplikacji sterującej w systemie użytkownika. Typowe aplikacje rozgałęzione ze zróżnicowanym poziomem priorytetu. Aplikacje prezentacyjne z elementami zaimportowanymi z baz danych historycznych.</li> <li>6. Zastosowanie predefiniowanych obiektów wizualizacyjnych do projektowania aplikacji. Możliwości animacji w aplikacji użytkownika z zastosowaniem rozszerzonych parametrów obiektu graficznego. Stosowanie opcji animacji z wykorzystaniem predefiniowanych właściwości obiektu strukturalnego. Planowanie przemieszczania obiektów graficznych z zastosowaniem predefiniowanych parametrów ruchu. Animacja obiektów aplikacji z parametryzacją zmiennych procesowych w obiekcie skryptowym i zastosowaniu obiektu decyzyjnego. Możliwości stosowania grafiki 3D w aplikacjach użytkownika.</li> <li>7. Obiekty multimedialne w projektach aplikacji w systemie SCADA. Stosowanie dźwięku do wzbogacania aplikacji użytkownika o efekty dźwiękowe. Stosowanie obiektu cyfrowego wideo do wykorzystania sekwencji wideo dla wzbogacania aplikacji użytkownika.</li> </ol>
<b>Wymagania wstępne</b>	Przygotowanie studentów w zakresie przedmiotu: wstęp do mechatroniki.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
28_MD02_1_w_1	Kolokwium	Indywidualna praca pisemna w formie swobodnej odpowiedzi na serię pytań sprawdzających wiedzę i test wyboru z pytaniami zamkniętymi.	28_MD02_1_1, 28_MD02_1_2
28_MD02_1_w_2	Ćwiczenia praktyczne	Indywidualne zadania do wykonania w ramach zajęć w pracowni komputerowej zakończone sprawozdaniem.	28_MD02_1_3
28_MD02_1_w_3	Projekt	Indywidualnie opracowana aplikacja SCADA, przygotowana według własnego pomysłu i we własnym zakresie.	28_MD02_1_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
28_MD02_1_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem wizualizacji treści (wykład z prezentacją wizualną).	30	Przygotowanie teoretyczne do zajęć laboratoryjnych i wykonania projektu	30	28_MD02_1_w_1
28_MD02_1_fs_2	laboratorium	Praktyczne zadania przy stanowiskach komputerowych według zaleceń prowadzącego.	30	Wykonanie zadań w czasie zajęć, zleconych przez prowadzącego i projektów samodzielnie opracowanych w domu.	35	28_MD02_1_w_2, 28_MD02_1_w_3