

1.	Nazwa kierunku	informacja w instytucjach e-społeczeństwa
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie produktu cyfrowego

Kod modułu: 02-IE-S1-OPPPC06

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
OPPPC06_1	Student zna definicję produktu cyfrowego oraz orientuje się w rodzajach produktów cyfrowych wykorzystywanych współcześnie.	K_W08	4
OPPPC06_2	Student zna charakterystyczne cechy poszczególnych typów produktów cyfrowych.	K_W08	4
OPPPC06_3	Zna przepisy prawa autorskiego oraz licencje Creative Commons stosowane w odniesieniu do różnego typu produktów cyfrowych.	K_W10	4
OPPPC06_4	Przy użyciu odpowiedniego oprogramowania projektuje i tworzy różnego typu produkty cyfrowe.	K_U19	5
OPPPC06_5	Planuje prace nad produktem cyfrowym biorąc pod uwagę wymagania autorów i zleceniodawców.	K_U12	4
OPPPC06_6	Rozumie potrzebę stosowania przepisów prawa autorskiego i licencji Creative Commons w tworzeniu i rozpowszechnianiu produktów cyfrowych oraz respektuje ich postanowienia.	K_K04 K_U14	4 4

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci zdobędą wiedzę na temat różnego typu produktów cyfrowych i specyficznych ich cech. Nauczą się także ich projektowania i tworzenia z wykorzystaniem odpowiedniego oprogramowania komputerowego.
Wymagania wstępne	Zaliczony moduł Rynek publikacji elektronicznych

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
OPPPC06_w_1	Ocena ciąгла	Sprawdzeniu podlegać będzie przygotowanie do ćwiczeń, wiedza i umiejętności rozwijane na ćwiczeniach oraz uzupełnione lekturą zalecaną literatury przedmiotu. Oprócz tego ocenie	

		podlegać będą ćwiczenia praktyczne, dotyczące korzystania ze specjalistycznych programów do tworzenia produktu cyfrowego.	OPPPC06_1, OPPPC06_2, OPPPC06_3, OPPPC06_4, OPPPC06_5
OPPPC06_w_2	Projekt	Zaprojektowanie i wykonanie produktu cyfrowego według wytycznych prowadzącego.	OPPPC06_4, OPPPC06_5, OPPPC06_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
OPPPC06_fs_1	laboratorium	Ćwiczenia z obsługi programów komputerowych do tworzenia produktu cyfrowego. Wykorzystanie ich w pracy nad projektem	45	Lektura uzupełniająca, służąca aktywnemu udziałowi w zajęciach, praca nad projektem.	75	OPPPC06_w_1, OPPPC06_w_2