

|    |                           |   |
|----|---------------------------|---|
| 1. | <b>Nazwa kierunku</b>     | <b>informatyka</b>                                    |
| 2. | Cykl rozpoczęcia          | 2016/2017 (semestr zimowy), 2016/2017 (semestr letni) |
| 3. | Poziom kształcenia        | studia drugiego stopnia                               |
| 4. | Profil kształcenia        | ogólnoakademicki                                      |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | niestacjonarna  |

**Moduł kształcenia:** Projekt specjalizacyjny III

**Kod modułu:** 08-IN-GWK-S2-PS3

1. Liczba punktów ECTS: 1

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu |   |                             |                                |
|--|---|-----------------------------|--------------------------------|
| kod                                    | opis  | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| PS3-K_8                                | Potrafi pracować w zespole dwuosobowym i dokonuje właściwego podziału pracy | K_2_A_I_K03                 | 1                              |
| PS3-U_5                                | Potrafi zaimplementować podstawowe algorytmy przetwarzania obrazu           | K_2_A_I_U01                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U13                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U14                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U16                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U20                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U21                 | 1                              |
| PS3-U_6                                | Potrafi zaimplementować podstawowe algorytmy przetwarzania filmu video      | K_2_A_I_U01                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U10                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U13                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U14                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U16                 | 1                              |
| PS3-U_7                                | Potrafi przestawić prezentację wykonanego projektu                          | K_2_A_I_U02                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U03                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_U04                 | 1                              |
| PS3-W_1                                | Ma podstawową wiedzę o przetwarzaniu obrazów                                | K_2_A_I_W03                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_W15                 | 1                              |
|  |   | K_2_A_I_W16                 | 1                              |

|         |   |   |             |
|---------|---|---|-------------|
| PS3-W_2 | Ma podstawową wiedzę o segmentacji obrazu w czasie rzeczywistym | K_2_A_I_W15<br>K_2_A_I_W16                | 1<br>1      |
| PS3-W_3 | Ma podstawową wiedzę o kompresji stratnej, bezstratnej          | K_2_A_I_W15<br>K_2_A_I_W16                | 1<br>1      |
| PS3-W_4 | Ma podstawową wiedzę o standardach kodowania video              | K_2_A_I_W10<br>K_2_A_I_W15<br>K_2_A_I_W16 | 1<br>1<br>1 |

|                          |  |
|--------------------------|--|
| <b>3. Opis modułu</b>    |  |
| <b>Opis</b>              | Moduł pozwala studentowi nabyć umiejętność programowania zaawansowanych algorytmów wielorozdzielczego przetwarzania obrazu |
| <b>Wymagania wstępne</b> |  |

| <b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b> |                    |   |                                    |
|--|--------------------|---|------------------------------------|
| <b>kod</b>   | <b>nazwa (typ)</b> | <b>opis</b>   | <b>efekty kształcenia modułu</b>   |
| PS3_w_1  | Kolokwium          | Sprawdzanie wiedzy teoretycznej na ćwiczeniach laboratoryjnych                    | PS3-W_1, PS3-W_2, PS3-W_3, PS3-W_4 |
| PS3_w_2  | Projekt            | Przygotowanie projektu na zadany temat związany z analizą wielorozdzielczą obrazu | PS3-K_8, PS3-U_5, PS3-U_6          |
| PS3_w_3  | Prezentacja        | Przygotowanie i przedstawienie prezentacji projektu                               | PS3-K_8, PS3-U_7                   |

| <b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b> |                                  |   |                      |  |                      |  |
|--------------------------------------|----------------------------------|---|----------------------|--|----------------------|--|
| <b>kod</b>                           | <b>rodzaj prowadzonych zajęć</b> |   |                      | <b>praca własna studenta</b>   |                      | <b>sposoby weryfikacji efektów kształcenia</b> |
|                                      | <b>nazwa</b>                     | <b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>  | <b>liczba godzin</b> | <b>opis</b>  | <b>liczba godzin</b> |  |
| PS3_fs_1                             | laboratorium                     | Zajęcia komputerowe polegające na implementacji algorytmów przetwarzania i rozpoznawania obrazu | 15                   | Samodzielne przygotowanie do laboratorium<br>Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu samodzielnie lub w zespole dwuosobowym<br>Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu | 15                   | PS3_w_1, PS3_w_2, PS3_w_3                      |