

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie bazodanowych aplikacji webowych

Kod modułu: 08-IO1S-13-PBAW

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PBAW_K_7	Ma świadomość wagi funkcjonalności stron internetowych decydującej o ich jakości użytkowej oraz zna zalety pracy grupowej	K_1_A_I_K02 K_1_A_I_K03 K_1_A_I_K06	1 1 1
PBAW_U_4	Potrąfi wykorzystać kaskadowe arkusze stylów w celu oddzielenia struktury dokumentu od warstwy jego prezentacji	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05 K_1_A_I_U16	1 1 1
PBAW_U_5	Potrąfi wykorzystać wybrany język programowania do stworzenia dynamicznie generowanej strony internetowej	K_1_A_I_U15 K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U17 K_1_A_I_U25	1 1 1 1
PBAW_U_6	Potrąfi stosować określone standardy programowania aplikacji z wykorzystaniem środowisk aplikacji (framework'ów) oraz tworzyć dokumentację projektu	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U03 K_1_A_I_U05 K_1_A_I_U18 K_1_A_I_U19	1 1 1 1 1
PBAW_W_1	Wymienia funkcje wybranej technologii webowej odpowiedzialnej za komunikację z użytkownikiem i obsługę sieciowych baz danych.	K_1_A_I_W10 K_1_A_I_W13 K_1_A_I_W20	1 1 1

		K_1_A_I_W21	1
PBAW_W_2	Definiuje sposób reprezentacji dokumentu w obiektowym modelu DOM języka JavaScript. Charakteryzuje sposoby graficznej reprezentacji informacji oraz możliwości jej modyfikacji w oknie przeglądarki internetowej.	K_1_A_I_W10 K_1_A_I_W14 K_1_A_I_W15 K_1_A_I_W20	1 1 1 1
PBAW_W_3	Charakteryzuje zalety korzystania z dostępnych środowisk aplikacji (framework'ów).	K_1_A_I_W12 K_1_A_I_W24 K_1_A_I_W26	1 1 1

3. Opis modułu	
Opis	Celem ćwiczeń jest zapoznanie studentów z tworzeniem interaktywnych, bazodanowych systemów internetowych z użyciem wybranej technologii. W efekcie student powinien umieć posługiwać się dyrektywami języków opisu stron internetowych oraz wybranym językiem programowania aplikacji internetowych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
PBAW_w_1	Zaliczenie	Odpowiedzi na kilka pytań wybranych z grup tematycznych, pokrywających działy omawiane na zajęciach.	PBAW_W_1, PBAW_W_2
PBAW_w_2	Zadanie projektowe	Ocena wykonania projektu.	PBAW_K_7, PBAW_U_4, PBAW_U_5, PBAW_U_6, PBAW_W_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PBAW_fs_1	wykład	Wербalny przekaz teoretycznych treści modułu ze wsparciem materiałami multimedialnymi oraz udostępnianymi w sieci internet.	15	Studiowanie tematyki wykładu w oparciu o książki oraz materiały z sieci internet.	15	PBAW_w_1, PBAW_w_2
PBAW_fs_2	laboratorium	Wprowadzanie do praktycznych aspektów dziedziny modułu. Objasnienie problemów. Wspieranie studentów w realizacji projektów.	30	Rozwiązywanie zadań praktycznych przekazanych przez prowadzącego zajęcia. Wykonanie zadanego projektu z wykorzystaniem przekazanych źródeł dokumentacji i przykładów laboratoryjnych.	90	PBAW_w_1, PBAW_w_2