1.	**Nazwa kierunku**	**informatyka**
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Interfejsy graficzne dla aplikacji mobilnych

Kod modułu: 08-IO1S-13-IGDAM

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu

kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
IGDAM_K_7	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole	K_1_A_I_K03	2
IGDAM_K_8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K05	1
IGDAM_U_4	Potrafi zaimplementować poznane algorytmy w interfejsie urządzenia mobilnego	K_1_A_I_U13	1
IGDAM_U_5	Potrafi pozyskiwać informacje na temat implementacji aplikacji graficznej w interfejsie urządzenia mobilnego z literatury, baz danych i innych źródeł	K_1_A_I_U01	1
IGDAM_U_6	Potrafi przygotować i przedstawić aplikację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U04	1
IGDAM_W_1	Zna i rozumie pojęcia grafiki rastrowej i wektorowej oraz algorytmy wykorzystywane w grafice rastrowej i wektorowej		
IGDAM_W_2	Zna i rozumie przeznaczenie podstawowych elementów interfejsu graficznego	K_1_A_I_W02	2
IGDAM_W_3	Zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia grafiki w interfejsie urządzenia mobilnego	K_1_A_I_W02	1

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego. Przedstawienie podstawowych elementów składowych interfejsu na przykładzie gry komputerowej. W ramach zajęć studenci przygotują projekty w zespołach maksymalnie dwuosobowych oraz przedstawią rezultaty swojej pracy w postaci aplikacji.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
IGDAM_w_1	projekt	Przygotowanie projektu i aplikacji z wybranego tematu związanego z interfejsem graficznym urządzenia mobilnego.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_U_5, IGDAM_U_6, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3
IGDAM_w_2	sprawozdania	Opis realizowanego projektu.	IGDAM_K_7, IGDAM_K_8, IGDAM_U_4, IGDAM_W_1, IGDAM_W_2, IGDAM_W_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
IGDAM_fs_1	wykład	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne przygotowanie się do wykładów.	15	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2
IGDAM_fs_2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do korzystania ze środowiska programistycznego i komponentów graficznych interfejsu. Rozwiązywanie zadań programistycznych.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Zapoznanie się z tematyką projektu oraz wykonanie projektu w zespole jedno- lub dwuosobowym. Przygotowanie opisu przedstawiającego problematykę projektu.	90	IGDAM_w_1, IGDAM_w_2