

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Aplikacje sieciowe Java

Kod modułu: 08-IO1S-13-ASJ

1. Liczba punktów ECTS: 4

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
ASJ_K_12	Potrafi pracować samodzielnie planując wykonanie przydzielonych zadań	K_1_A_I_K01 K_1_A_I_K02	1 1
ASJ_K_13	Potrafi pracować w grupie odpowiednio planując i rozdzielając części przydzielonych zadań do wykonania	K_1_A_I_K03	1
ASJ_U_10	Stosuje rozwiązanie MVC (Model-Viewer-Controller) w projektach bazo-danowych tworzonych w technologii serwletów oraz JSF	K_1_A_I_U18 K_1_A_I_U19	1 1
ASJ_U_11	Używa dokumentacji technicznej z różnych źródeł w celu rozwiązania problemów podczas wykonywania przydzielonych zadań	K_1_A_I_U01 K_1_A_I_U05	1 1
ASJ_U_6	Wykorzystuje środowisko Eclipse do tworzenia projektów Java, tworzy aplikacje podzielone na pakiety, stosuje komentarze interpretowane przez narzędzie javadoc oraz wykorzystuje środowisko Eclipse do automatycznego generowania dokumentacji	K_1_A_I_U16 K_1_A_I_U19 K_1_A_I_U23 K_1_A_I_U24	1 1 1 1
ASJ_U_7	tworzy serwlety w oparciu o klasę HttpServlet, obsługuje żądania w oparciu o metody doGet i doPost, wdraża aplikację sieciową na serwer aplikacji i konfiguruje serwer w podstawowym zakresie	K_1_A_I_U22	1
ASJ_U_8	Tworzy aplikacje sieciowe z wykorzystaniem stron JSF, używa dyrektyw JSF i bibliotek tagów, implementuje i wykorzystuje ziarna ManagedBeans, używa języka wyrażeń EL, wykorzystuje mechanizmy ciasteczek i sesji	K_1_A_I_U17 K_1_A_I_U23	1 1
ASJ_U_9	Wykorzystuje obiekty do realizacji połączenia i komunikacji z bazą danych, projektuje i zarządza połączeniem z bazą danych z poziomu aplikacji Java oraz serwera aplikacji	K_1_A_I_U25	1
ASJ_W_1	Charakteryzuje rozwiązania aplikacji lokalnych i sieciowych opartych o platformę Java, wymienia najważniejsze elementy języka	K_1_A_I_W10	1

	programowania i platformy Java w kontekście aplikacji sieciowych		
ASJ_W_2	Definiuje pojęcie aplikacji sieciowej i serwera aplikacji, charakteryzuje wymogi aplikacji odnośnie wdrażania na serwerach opartych o technologię JSF i serwletów	K_1_A_I_W06 K_1_A_I_W20	1 1
ASJ_W_3	Rozróżnia i opisuje elementy technologii JSF i serwletów	K_1_A_I_W14 K_1_A_I_W20	1 1
ASJ_W_4	Charakteryzuje zasady podłączania i korzystania z serwerów relacyjnych baz danych na platformie Java	K_1_A_I_W18	1
ASJ_W_5	Opisuje strukturę aplikacji MVC (Model-Viewer-Controller) w oparciu o serwlety i strony JSF, szczególnie w kontekście tworzenia bazo-danowych aplikacji internetowych	K_1_A_I_W14 K_1_A_I_W20	1 1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć jest wprowadzenie studentów w technologię aplikacji sieciowych www opartych na platformie Java. Poprzez praktyczne zajęcia laboratoryjne oraz realizację projektów studenci zdobywają wiedzę, umiejętności i kompetencje związane z tworzeniem aplikacji sieciowych w technologii JSF i serwletów. Po zakończeniu zajęć studenci powinni potrafić zaprojektować internetową aplikację bazo-danową, zaimplementować oraz wdrożyć na serwerze aplikacji sieciowych.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
ASJ_w_1	egzamin	Odpowiedzi na kilka pytań wybranych z grup tematycznych, pokrywających działy omawiane na zajęciach.	ASJ_W_1, ASJ_W_2, ASJ_W_3, ASJ_W_4, ASJ_W_5
ASJ_w_2	zadania tematyczne	Realizacja zadań tematycznych w czasie trwania laboratoriów.	ASJ_U_10, ASJ_U_11, ASJ_U_6, ASJ_U_7, ASJ_U_8, ASJ_U_9
ASJ_w_3	zadania projektowe	Ocena wykonania projektu.	ASJ_K_12, ASJ_K_13, ASJ_U_10, ASJ_U_11, ASJ_U_6, ASJ_U_7, ASJ_U_8, ASJ_U_9

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
ASJ_fs_1	laboratorium	Wprowadzanie do praktycznych aspektów dziedziny modułu. Objaśnienie problemów. Wspieranie studentów w realizacji zadań. Omówienie tematyki projektów oraz wsparcie	45	Rozwiązywanie zadań praktycznych przekazanych przez prowadzącego zajęcia. Wykonanie zadanego projektu z wykorzystaniem przekazanych źródeł	75	ASJ_w_1, ASJ_w_2, ASJ_w_3

		podczas ich realizacji.		dokumentacji i przykładów laboratoryjnych.		
--	--	-------------------------	--	--	--	--