

|    |                           |  |
|----|---------------------------|--|
| 1. | <b>Nazwa kierunku</b>     | <b>informatyka</b>                       |
| 2. | Cykl rozpoczęcia          | 2015/2016 (semestr zimowy)               |
| 3. | Poziom kształcenia        | studia pierwszego stopnia (inżynierskie) |
| 4. | Profil kształcenia        | ogólnoakademicki                         |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | niestacjonarna                           |

**Moduł kształcenia:** Praktyka po 4 sem w wymiarze min 120H

**Kod modułu:** 08- IO1N-13-PRAKT

1. Liczba punktów ECTS: 4

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu |  |                             |                                |
|--|--|-----------------------------|--------------------------------|
| kod                                    | opis   | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| PRAKT_K_3                              | Student potrafi kreatywnie rozwiązywać problemy powstałe w trakcie realizacji zadań, stosując wiedzę i umiejętności zdobyte w trakcie studiów, jest świadomy aktualnego stanu rozwoju informatyki oraz trendów rozwojowych w tej dziedzinie. | K_1_A_I_K04                 | 4                              |
| PRAKT_K_4                              | Student zna i rozumie znaczenie własności intelektualne, w trakcie realizacji wyznaczonych zadań postępuje etycznie.   | K_1_A_I_K04                 | 4                              |
| PRAKT_K_5                              | Student zna i stosuje zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w instytucjach wykorzystujących sprzęt komputerowy.  | K_1_A_I_K02                 | 3                              |
| PRAKT_U_1                              | Student potrafi indywidualnie oraz zespołowo pracować nad realizacją przydzielonych zadań, zgodnie z ustalonym harmonogramem   | K_1_A_I_K03                 | 3                              |
|  |  | K_1_A_I_U02                 | 3                              |
| PRAKT_U_2                              | Student potrafi samodzielnie podnosić kwalifikacje związane z realizacją przydzielonych zadań, analizować materiały źródłowe, również w języku angielskim, rozumie potrzebę samokształcenia i indywidualnego rozwoju.                        | K_1_A_I_K01                 | 3                              |
|  |  | K_1_A_I_U04                 | 3                              |
|  |  | K_1_A_I_U06                 | 3                              |

| 3. Opis modułu           |   |
|--------------------------|---|
| <b>Opis</b>              | Praktyka w wymiarze minimum 120 godzin zegarowych, realizowana po 4-tym semestrze studiów |
| <b>Wymagania wstępne</b> |   |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu |                               |   |                           |
|---|-------------------------------|---|---------------------------|
| kod   | nazwa (typ)                   | opis  | efekty kształcenia modułu |
| PRAKT_w_1   | Dziennik praktyk, zawierający | Dziennik praktyk dokumentuje kolejne tygodnie realizacji praktyk. Dziennik zawiera również opinię Opiekuna praktyki na temat przebiegu praktyki studenta. |                           |

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  |  |  | PRAKT_K_3, PRAKT_K_4,<br>PRAKT_K_5, PRAKT_U_1,<br>PRAKT_U_2 |
|--|--|--|---|

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć |                           |   |               |   |               |   |
|-------------------------------|---------------------------|---|---------------|---|---------------|---|
| kod                           | rodzaj prowadzonych zajęć |   |               | praca własna studenta   |               | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
|                               | nazwa                     | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis  | liczba godzin |   |
| PRAKT_fs_1                    | praktyka                  |   |               | Student realizuje zadania zleczone przez Opiekuna praktyk, zgodnie z ustalonym programem realizacji praktyk zawodowych dla kierunku Informatyka | 120           | PRAKT_w_1                               |