

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2015/2016 (semestr zimowy), 2015/2016 (semestr letni)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Użyteczność Systemów Informatycznych

Kod modułu: 08-IN-S2-USI

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
USI_K_10	Student potrafi myśleć w sposób przedsiębiorczy.	K_2_A_I_K02	1
		K_2_A_I_K05	1
USI_K_11	Potrafi pracować i współdziałać w grupie; dokonuje właściwego podziału pracy.	K_2_A_I_K01	1
		K_2_A_I_K03	1
		K_2_A_I_K06	1
USI_U_6	Potrafi przeprowadzić analizę wymagań klienta, potrafi przygotować i przedstawić prezentację dotyczącą realizacji zadania projektowego i poprowadzić dyskusję dotyczącą przedstawionej prezentacji.	K_2_A_I_U03	1
		K_2_A_I_U04	1
		K_2_A_I_U06	1
		K_2_A_I_U16	1
USI_U_7	Potrafi zbudować (dostrzegając aspekty pozatechniczne, prawne i ekonomiczne), uruchomić oraz przetestować prostą aplikację, umie zaprojektować i przeprowadzić testy użyteczności.	K_2_A_I_U09	1
		K_2_A_I_U10	1
		K_2_A_I_U20	1
USI_U_8	Potrafi zaprojektować i praktycznie zastosować rozwiązania zapewniające bezpieczeństwo danych oraz potrafi wskazać podstawowe błędy użyteczności w istniejących systemach.	K_2_A_I_U18	1
		K_2_A_I_U19	1
USI_U_9	Potrafi właściwie wykorzystać różne narzędzia wspomagające prace projektowe oraz potrafi stworzyć prototyp interfejsu użytkownika aplikacji.	K_2_A_I_U13	1
		K_2_A_I_U14	1
		K_2_A_I_U15	1
		K_2_A_I_U21	1

USI_W_1	Student ma podstawową wiedzę w zakresie: nowoczesnych technik programowania, metodyk i technik analizy, projektowania, modelowania, testowania, wytwarzania i konserwacji oprogramowania.	K_2_A_I_W02 K_2_A_I_W06 K_2_A_I_W10	1 1 1
USI_W_2	Ma gruntowną wiedzę z zakresu interfejsów użytkownika, ich specyfikacji oraz zasad projektowania.	K_2_A_I_W12 K_2_A_I_W13	1 1
USI_W_3	Orientuje się w obecnym stanie i najnowszych trendach rozwojowych informatyki; potrafi się posługiwać technikami informacyjno-komunikacyjnymi. Posiada elementarną wiedzę z zakresu grafiki komputerowej.	K_2_A_I_W14 K_2_A_I_W15 K_2_A_I_W16	1 1 1
USI_W_4	Student ma wiedzę z zakresu metod wyszukiwania i gromadzenia informacji oraz eksploracji danych.	K_2_A_I_W17	1
USI_W_5	Ma elementarną wiedzę w zakresie zarządzania i przedsiębiorczości, w szczególności dotyczącą tworzenia modeli biznesowych.	K_2_A_I_W23 K_2_A_I_W24	1 1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć opisanych w tym module jest zaznajomienie studentów z zagadnieniami użyteczności systemów informatycznych. Przedmiot obejmuje analizę projektowania zorientowanego na człowieka – Human centered design. W ramach zajęć studenci zostaną zaznajomieni z najnowszymi trendami projektowymi, np. responsive web design, mobile first, service design oraz poznają metody testowania użyteczności systemów informatycznych. Studenci zdobędą umiejętność zaprojektowania prototypu interfejsu użytkownika aplikacji przy wykorzystaniu różnych metod i narzędzi, np. paper prototyping, balsamiq, Apure oraz będą mogli tę wiedzę zastosować w konkretnych projektach.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
USI_w_1	Zaliczenie	Opracowanie w zespołach projektu z uwzględnieniem przygotowania harmonogramu prac oraz analizy wymagań klienta.	USI_K_10, USI_K_11, USI_U_6, USI_U_7, USI_U_8, USI_U_9, USI_W_1, USI_W_2, USI_W_3, USI_W_4, USI_W_5
USI_w_2	Prace kontrolne	Sprawozdania z bieżących prac w oparciu o przygotowany harmonogram	USI_K_11, USI_U_7, USI_U_8, USI_U_9, USI_W_1, USI_W_2, USI_W_3, USI_W_5
USI_w_3	Dokumentacja projektu	Przedstawienie dokumentacji projektu przygotowanej według wcześniej ustalonego wzoru oraz ocena ostatecznej formy zrealizowanego projektu.	USI_K_11, USI_U_6, USI_U_7, USI_U_8, USI_U_9

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
USI_FS_1	wykład	Wykład wybranych zagadnień podstawowych z wykorzystaniem pomocy audiowizualnych.	10	Lektura uzupełniająca, praca z podręcznikiem.	15	USI_w_1
USI_FS_3	laboratorium	Podczas zajęć student zostanie zaznajomiony z podstawowymi zagadnieniami umożliwiającymi wykonanie projektu. Następnie w stworzonych zespołach będą realizowane kolejne etapy opracowywania projektu w oparciu o podział na zadania.	20	Dalsza realizacja projektu po każdych zajęciach według przyjętego wewnątrz grupy podziału na obowiązki.	45	USI_w_1, USI_w_2, USI_w_3