

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | informatyka |
| 2. | Cykl rozpoczęcia | 2015/2016 (semestr zimowy) |
| 3. | Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia (inżynierskie) |
| 4. | Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| 5. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: Aplikacje mobilne i webowe

Kod modułu: 08-IO1S-13-AMIW

1. Liczba punktów ECTS: 5

| 2. Zakładane efekty kształcenia modułu | | | |
|--|--|-----------------------------|--------------------------------|
| kod | opis | efekty kształcenia kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| AMIW_K_6 | wykonuje prace indywidualne i zespołowe | K_1_A_I_K03 | 1 |
| | | K_1_A_I_K06 | 1 |
| AMIW_U_3 | wyodrębnia informacje z literatury, zasobów internetowych oraz innych źródeł | K_1_A_I_U01 | 1 |
| | | K_1_A_I_U05 | 1 |
| AMIW_U_4 | potrafi posługiwać się oprogramowaniem narzędziowym umożliwiającym programowanie urządzeń mobilnych oraz testowanie oprogramowania | K_1_A_I_U16 | 1 |
| | | K_1_A_I_U18 | 1 |
| | | K_1_A_I_U24 | 1 |
| AMIW_U_5 | potrafi zbudować aplikację mobilną o danym zastosowaniu, wybierając właściwe technologie oraz narzędzia | K_1_A_I_U17 | 1 |
| | | K_1_A_I_U19 | 1 |
| AMIW_W_1 | przywołuje wiedzę w zakresie architektury sprzętowej i programowej wybranych urządzeń mobilnych | K_1_A_I_W06 | 1 |
| | | K_1_A_I_W07 | 1 |
| AMIW_W_2 | ma podstawową wiedzę z zakresu projektowania oraz programowania aplikacji dla urządzeń mobilnych | K_1_A_I_W10 | 1 |
| | | K_1_A_I_W14 | 1 |
| | | K_1_A_I_W23 | 1 |

3. Opis modułu

| | |
|-------------|--|
| Opis | |
|-------------|--|

| | |
|--------------------------|---|
| | Celem zajęć w tym module jest przygotowanie studentów do tworzenia aplikacji mobilnych i webowych dla urządzeń przenośnych takich jak smartfony i tablety. Poza przekazaniem wiedzy na temat architektury sprzętowo-programowej tego typu urządzeń, studenci zdobywają umiejętności posługiwania się narzędziami stosowanymi podczas tworzenia oprogramowania oraz jego testowania i wdrażania. |
| Wymagania wstępne | |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu | | | |
|--|--------------------|---|----------------------------------|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty kształcenia modułu |
| AMIW_w_1 | kolokwium | Przewidziane są dwa kolokwia: pierwsze z budowy urządzeń i systemów mobilnych, drugie z programowania wybranych elementów urządzeń mobilnych. | AMIW_U_3, AMIW_W_1, AMIW_W_2 |
| AMIW_w_2 | projekt | W ramach modułu zostanie zrealizowany przez studenta (pracującego w grupie) jeden projekt. | AMIW_K_6, AMIW_U_4, AMIW_U_5 |
| AMIW_w_3 | burza mózgów | Zaproponowanie rozwiązania bądź rozwiązanie danego problemu przez wszystkich studentów w grupie w ramach burzy mózgów. | AMIW_K_6, AMIW_U_3 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|--------------------------------------|----------------------------------|---|----------------------|--|----------------------|--|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów kształcenia |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| AMIW_fs_1 | wykład | Wykład wprowadzający do zrozumienia najważniejszych zagadnień związanych z systemami i aplikacjami mobilnymi ilustrowany jest pokazem slajdów oraz prezentacją metod pracy na żywo z wykorzystaniem komputera przeprowadzaną przez wykładowcę. | 15 | Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu i udostępnionymi materiałami, obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych. | 25 | AMIW_w_1, AMIW_w_3 |
| AMIW_fs_2 | laboratorium | Prowadzący prowadzi i instruuje studentów pracujących samodzielnie. W przypadku bardziej złożonych zagadnień prowadzący podpowiada optymalne rozwiązania. Poza pracą samodzielną studenci rozwiązują problemy w ramach „burzy mózgów”. Na wybranych ćwiczeniach student, pracując w grupach 2-3 osobowych otrzymuje instrukcje do wykonania jednego projektu. | 30 | Student zobowiązany jest być przygotowanym z wiedzy teoretycznej na podstawie wykładów i udostępnionych materiałów do każdego zajęcia ćwiczeniowych. Student w grupie wykonuje zadanie programistyczne z wykorzystaniem komputera i oprogramowania wspomagającego projektowanie, programowanie i testowanie, a następnie prezentuje sprawozdanie z wykonania projektu wraz z demonstracją. | 80 | AMIW_w_2, AMIW_w_3 |