

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2015/2016 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Systemy DTP

Kod modułu: 08-IO1S-13-SDTP

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
SDTP_K_11	Potrafi współdziałać i pracować w grupie przyjmując w niej różne role, planując i realizując terminowo różne zadania	K_1_A_I_K03	1
SDTP_U_10	Potrafi zastosować rutynowe metody i narzędzia informatyczne do zadań o charakterze praktycznym	K_1_A_I_U18	1
SDTP_U_6	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację za pomocą TeXa	K_1_A_I_U04	1
SDTP_U_7	Ma umiejętność samokształcenia się	K_1_A_I_U05	1
SDTP_U_8	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole	K_1_A_I_U02	1
SDTP_U_9	Posługuje się językiem angielskim w stopniu wystarczającym do czytania ze zrozumieniem instrukcji obsługi narzędzi informatycznych	K_1_A_I_U06	1
SDTP_W_1	Ma wiedzę w zakresie matematyki, odnoszącą się do geometrii analitycznej	K_1_A_I_W01	1
SDTP_W_2	Zna podstawy formalizmu matematycznego do budowy i analizy prostych modeli matematycznych w dziedzinie informatyki	K_1_A_I_W04	1
SDTP_W_3	Zna podstawy grafiki rastrowej	K_1_A_I_W15	1
SDTP_W_4	Zna podstawy grafiki wektorowej	K_1_A_I_W15	1
SDTP_W_5	Ma uporządkowaną wiedzę z zakresu trójwymiarowej obróbki obrazu oraz animacji	K_1_A_I_W16	1

3. Opis modułu	
Opis	Celem zajęć w tym module jest zapoznanie z narzędziami potrzebnymi do fotomontażu w grafice rastrowej, jak i wektorowej. Ponadto celem modułu jest poznanie języka PostScript oraz TeX
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
SDTP_w_1	zaliczenie	Pytania z tematyki wykładu	SDTP_W_1, SDTP_W_2
SDTP_w_2	Prace kontrolne	Sprawdzenie znajomości wiedzy dotyczącej grafiki rastrowej, jak i wektorowej. Sprawdzanie umiejętności uogólnienia umiejętności nabytych podczas tworzenia projektów z każdej tematyki.	SDTP_K_11, SDTP_U_10, SDTP_U_6, SDTP_U_7, SDTP_U_8, SDTP_U_9, SDTP_W_3, SDTP_W_4, SDTP_W_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
SDTP_fs_1	wykład	Treści kształcenia w formie przekazu multimedialnego.	15	Zapoznanie się z tematyką wykładu.	35	SDTP_w_1
SDTP_fs_2	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do rozwiązywania zadań ze wskazaniem na metodologię postępowania, wskazaniem kolejności wykonywanych czynności.	30	Rozwiązywanie zadań z poszczególnych tematów. Stworzenie w formie elektronicznej projektów z każdej tematyki	70	SDTP_w_2