

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>informatyka</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2015/2016 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Wielowarstwowe systemy informatyczne

**Kod modułu:** 08- IO1S-13-WSI

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
WSI_K_6	Student potrafi programować zgodnie z „lekkim” podejściem do tworzenia oprogramowania w tym programując w parach z różnymi członkami zespołu.	K_1_A_I_K03	2
		K_1_A_I_K04	1
WSI_K_7	Student jest zdolny do pracy w grupie, potrafi pracować w ustalonych terminach i zgodnie z harmonogramem.	K_1_A_I_K03	2
		K_1_A_I_K04	1
WSI_U_4	Student potrafi programować przynajmniej w jednym języku programowania właściwym dla każdej warstwy.	K_1_A_I_U02	1
		K_1_A_I_U15	1
		K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U17	1
		K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U19	1
WSI_U_5	Student posiada umiejętność tworzenia aplikacji pracujących poprawnie w wielu warstwach systemu informatycznego.	K_1_A_I_U02	1
		K_1_A_I_U15	1
		K_1_A_I_U16	1
		K_1_A_I_U17	1
		K_1_A_I_U18	1
		K_1_A_I_U19	1
WSI_W_1	Student ma wiedzę na temat architektury systemów wielowarstwowych .	K_1_A_I_W06	1
		K_1_A_I_W08	1

		K_1_A_I_W09	1
		K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W13	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W21	1
WSI_W_2	Zna budowę i technologie tworzenia warstw: interfejsów klienckich, prezentacji, aplikacji biznesowych, integracji, zasobów (baz danych).	K_1_A_I_W06	1
		K_1_A_I_W08	1
		K_1_A_I_W09	1
		K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W13	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W21	1
WSI_W_3	Zna zasady programowania w językach programowania aplikacji biznesowych, internetowych, interfejsów użytkownika, Integracji systemów i zarządzania różnymi zasobami w tym bazami danych.	K_1_A_I_W06	1
		K_1_A_I_W08	1
		K_1_A_I_W09	1
		K_1_A_I_W10	1
		K_1_A_I_W13	1
		K_1_A_I_W14	1
		K_1_A_I_W20	1
		K_1_A_I_W21	1

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	W ramach przedmiotu student zapoznaje się z zagadnieniami wielowarstwowego pojmowania i projektowania systemów.
<b>Wymagania wstępne</b>	

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
WSI_w_1	projekt aplikacji	Studenci zostaną podzieleni na zespoły w ramach, których będą realizować zadania programistyczne dla wielowarstwowych systemów informatycznych.	WSI_K_6, WSI_K_7, WSI_U_4, WSI_U_5, WSI_W_1, WSI_W_2, WSI_W_3
WSI_w_2	egzamin	Egzamin w formie ustnej	WSI_K_6, WSI_K_7, WSI_U_4, WSI_U_5,

			WSI_W_1, WSI_W_2, WSI_W_3
--	--	--	------------------------------

**5. Rodzaje prowadzonych zajęć**

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
WSI_fs_1	wykład	Przekazanie treści modułu w formie werbalnej, omówienie przykładowych problemów, metod ich rozwiązania, dyskusja możliwych wariantów rozwiązania. Szczegółowa analiza i dyskusja zagadnień trudnych, wskazanie elementów pracy indywidualnej oraz dodatkowych źródeł informacji w postaci strony internetowej modułu, wykorzystanie elementów kształcenia na odległość.	15	Zapoznanie się z dodatkową literaturą oraz dokumentacjami technicznymi wskazanymi przez prowadzącego.	30	WSI_w_1, WSI_w_2
WSI_fs_2	laboratorium	Prace programistyczne w zespołach, w trakcie realizacji szczegółowo dyskutowana specyfika tworzenia oprogramowania dla systemów wielowarstwowych.	45	Implementacja i przygotowanie dokumentacji. Przystwojenie materiału z wykładu i laboratorium.	60	WSI_w_1, WSI_w_2