

1.	Field of study	Computer Science
2.	Academic year of entry	2015/2016 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies (in engineering)
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

Module: Projektowanie interakcji w silniku 3D

Module code: 08- IGO1S-13-PIWS3D

1. Number of the ECTS credits: 3

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
PIWS3D_K_8	Potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny	K_1_A_I_K01	1
PIWS3D_U_4	Potrafi wykonać dynamiczne obiekty reagujące na zachowanie gracza	K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
PIWS3D_U_5	Potrafi przypisać animacje do dynamicznych obiektów	K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
PIWS3D_U_6	Potrafi wykonać dynamiczne oświetlenie reagujące na zachowanie gracza	K_1_A_I_W15	1
PIWS3D_U_7	Potrafi przygotować i przedstawić prezentację na temat realizacji zadania projektowego	K_1_A_I_U01	1
		K_1_A_I_U05	1
		K_1_A_I_U06	1
PIWS3D_W_1	Zna i rozumie podstawowe zasady projektowania poziomów w grach wideo	K_1_A_I_W15	1
PIWS3D_W_2	Zna i potrafi wyjaśnić zasady animacji obiektów dynamicznych 3D	K_1_A_I_W15	1
		K_1_A_I_W16	1
PIWS3D_W_3	Zna i rozumie podstawowe prawa dynamiki	K_1_A_I_W03	1

3. Module description	
Description	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z zasadami tworzenia interaktywnych poziomów na potrzeby gier wideo w oparciu o zdobytą wiedzę. Do tego celu zostanie wykorzystane środowisko Unreal Development Kit. W ramach zajęć studenci przygotowują indywidualne projekty oraz przedstawiają rezultaty

	swojej pracy w postaci prezentacji przed resztą grupy.
Prerequisites	

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
PIWS3D_w_1	Laboratorium	Nadanie statycznym modelom elementów modeli dynamicznych.	PIWS3D_K_8, PIWS3D_U_4, PIWS3D_U_5, PIWS3D_U_6, PIWS3D_U_7, PIWS3D_W_1, PIWS3D_W_2, PIWS3D_W_3
PIWS3D_w_2	Projekt	Przygotowanie projektu z wykorzystaniem interaktywnego silnika 3D.	PIWS3D_K_8, PIWS3D_U_4, PIWS3D_U_5, PIWS3D_U_6, PIWS3D_W_1, PIWS3D_W_2, PIWS3D_W_3
PIWS3D_w_3	Prezentacja		PIWS3D_K_8

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
PIWS3D_fs_1	lecture	Podanie treści kształcenia z wykorzystaniem środków audiowizualnych.	15	Samodzielne studiowanie tematyki wykładu oraz zadanej literatury.	15	PIWS3D_w_1
PIWS3D_fs_2	laboratory classes	Szczegółowe przygotowanie studentów do tworzenia modeli 3D.	30	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów. Wykonanie indywidualnego projektu. Przygotowanie prezentacji przedstawiającej problematykę projektu.	30	PIWS3D_w_2, PIWS3D_w_3