

1.	Field of study	Music in Multimedia
2.	Academic year of entry	2017/2018 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	practical
5.	Mode of study	full-time

Module: Podstawy wykorzystania silników gier 3

Module code: 13-MM-DG-S1-SG3

1. Number of the ECTS credits: 2

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
13-MM-DG-S1-SG3_1	Znajomość podstawowych rodzajów silników gier.	K-MM-W07	4
13-MM-DG-S1-SG3_2	Znajomość podstawowych technik i technologii wykorzystywanych w silnikach gier.	K-MM-W07	4
13-MM-DG-S1-SG3_3	Umiejętność tworzenia prostych poziomów gier.	K-MM-U02 K-MM-U07	3 4
13-MM-DG-S1-SG3_4	Umiejętność importowania obiektów graficznych do silników gier.	K-MM-U01	5
13-MM-DG-S1-SG3_5	Umiejętność tworzenia podstawowych interakcji pomiędzy obiektami, środowiskiem gry i graczem.	K-MM-U02	5

3. Module description

Description	Student będzie świadom możliwości graficznych silników gier, a także zasad tworzenia rozgrywki w oparciu o oprogramowanie. Nabędzie wiedzę i umiejętności kreowania świata gry, importowania i osadzania obiektów graficznych w silnikach gier. Nabędzie wiedzę i umiejętności w tworzeniu podstawowych interakcji pomiędzy graczem i światem gry.
Prerequisites	Umiejętność modelowania 3d, animacji, znajomość edytorów obrazu, kompozycji, technik rysunkowych, malarskich, kadrowania obrazu.

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
13-MM-DG-S1-SG3_w_1	projekt zaliczeniowy	weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu plastycznego realizowanego przez studenta	13-MM-DG-S1-SG3_1, 13-MM-DG-S1-SG3_2, 13-MM-DG-S1-SG3_3, 13-MM-DG-S1-SG3_4, 13-MM-DG-S1-SG3_5
13-MM-DG-S1-SG3_w_2	egzamin końcowy	weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów, ćwiczeń i wskazaną w sylabusie literaturę	13-MM-DG-S1-SG3_1, 13-MM-DG-S1-SG3_2, 13-MM-DG-S1-SG3_3, 13-MM-DG-S1-SG3_4, 13-MM-DG-S1-SG3_5

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
13-MM-DG-S1-SG3_fs_1	lecture	wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę mniej omawianą w dostępnej literaturze	15	praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych	15	13-MM-DG-S1-SG3_w_2
13-MM-DG-S1-SG3_fs_2	practical classes	analiza wybranych zagadnień związanych z przedmiotem	15	przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy	15	13-MM-DG-S1-SG3_w_1