

1.	Field of study	Pedagogy
2.	Academic year of entry	2015/2016 (winter term)
3.	Level of qualifications/degree	first-cycle studies
4.	Degree profile	general academic
5.	Mode of study	full-time

Module: Animacja zabawy

Module code: OWWR_AZ

1. Number of the ECTS credits: 2

2. Learning outcomes of the module			
code	description	learning outcomes of the programme	level of competence (scale 1-5)
OWWR_AZ_1	Student ma elementarną wiedzę o metodyce wykonywania typowych zadań, normach, procedurach stosowanych w różnych obszarach działalności pedagogicznej.	K_W16	4
OWWR_AZ_2	Potrafi dokonać analizy własnych działań i wskazać ewentualne obszary wymagające modyfikacji w przyszłym działaniu	K_U14	4
OWWR_AZ_3	Potrafi ocenić przydatność typowych metod, procedur i dobrych praktyk do realizacji zadań związanych z różnymi sferami działalności pedagogicznej.	K_U09	3
OWWR_AZ_4	Jest przygotowany do aktywnego uczestnictwa w grupach, organizacjach i instytucjach realizujących działania pedagogiczne i zdolny do porozumiewania się z osobami będącymi i niebędącymi specjalistami w danej dziedzinie	K_K07	2
OWWR_AZ_5	Odpowiedzialnie przygotowuje się do swojej pracy, projektuje i wykonuje działania pedagogiczne.	K_K08	3

3. Module description	
Description	Wszystkie, przedstawione efekty kształcenia planuje się osiągnąć za pomocą wykładowej oraz ćwiczeniowej formy kształcenia, dodatkowo zostaną pogłębione przez pracę własną studenta. Celem modułu jest zaznajomienie studentów z problematyką animacji zabawy oraz rozwijanie praktycznych umiejętności prowadzenia zajęć z wykorzystaniem konkretnych gier i zabaw.
Prerequisites	Brak wymagań wstępnych

4. Assessment of the learning outcomes of the module			
code	type	description	learning outcomes of the module
OWWR_AZ_w	Praca pisemna (indywidualna)	Wyprawka metodyczna – możliwie różnorodne przykłady gier i zabaw, które można	OWWR_AZ_1,

_1		wykorzystać we własnej pracy zawodowej (zgromadzone w teczce lub na płycie CD).	OWWR_AZ_3, OWWR_AZ_5
OWWR_AZ_w_2	Projektowanie i prowadzenie zajęć	Prowadzenie zajęć z wykorzystaniem wybranych gier i zabaw w sytuacjach symulowanych (praca grupowa) – pisemny projekt zajęć.	OWWR_AZ_1, OWWR_AZ_2, OWWR_AZ_3, OWWR_AZ_4, OWWR_AZ_5

5. Forms of teaching						
code	form of teaching			required hours of student's own work		assessment of the learning outcomes of the module
	type	description (including teaching methods)	number of hours	description	number of hours	
OWWR_AZ_fs_1	practical classes	Metoda uczenia się we współpracy; metoda symulacyjna	15	Student przygotowuje się do grupowych konsultacji dotyczących prowadzenia zajęć z wykorzystaniem wybranych gier i zabaw (samodzielna analiza zalecanej literatury, pisanie scenariusza zajęć).	45	OWWR_AZ_w_1, OWWR_AZ_w_2