

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>inżynieria biomedyczna</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Projektowanie interfejsów użytkownika

**Kod modułu:** 08-IBIMD-S1-PIU

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
k_1	Ma gruntowną wiedzę na temat modelu MVC i potrafi zastosować go w praktyce	W13	3
k_2	Posiada uporządkowaną wiedzę na temat określania wymagań wstępnych projektu	U02 U03	3 3
k_3	Ma szeroką wiedzę dotyczącą możliwości stosowania aplikacji RAD do projektowania interfejs	W13	3
k_4	Potrafi określić wstępne wymagania projektu związanego z analizą danych	U02	4
k_5	Zna narzędzia typu RAD umożliwiające zaprojektowanie interfejsu	U07	3
k_6	Potrafi podać przykłady komponentów stosowanych w Bootstrap	U07	4
k_7	Potrafi przygotować prosty arkusz stylów CSS	U07	4
k_8	Potrafi, zbudować, uruchomić oraz przetestować aplikację zgodną z założeniami określonymi na etapie projektowania.	U07	4
k_9	Potrafi właściwie dobrać narzędzia i działać w grupie	U02	3

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	W trakcie zajęć przedstawione zostaną podstawowe mechanizmy związane z budową interfejsów użytkownika. Poruszone zostaną zagadnienia dotyczące projektowania aplikacji webowych oraz desktopowych. Studenci zapoznają się z narzędziami umożliwiającymi projektowanie interfejsów takimi jak Glade, a także nauczą się przygotowywać style CSS. Zaprezentowane zostaną także możliwości frameworku Bootstrap.
<b>Wymagania wstępne</b>	Podstawy HTML, podstawowa znajomość dowolnego języka programowania z uwzględnieniem programowania obiektowego.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
k_w_1	Ocena projektu interfejsu	Dla danych wskazanych na ćwiczeniach ma zostać przygotowany interfejs aplikacji umożliwiający wykonanie wskazanych analiz. Student może korzystać narzędzi i bibliotek darmowych podanych na ćwiczeniach. Należy uwzględnić, czy przygotowana aplikacja ma być desktopową, czy webowa.	k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6, k_7, k_8, k_9

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
k_fs_1	wykład	Omówienie zagadnień teoretycznych związanych z treściami modułu	6	Praca z literaturą wskazaną przez prowadzącego	19	k_w_1
k_fs_2	laboratorium	wykonanie zadań oraz projektu	30	Opracowanie zagadnień związanych z realizacją projektu	20	k_w_1