

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>inżynieria biomedyczna</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Wizualizacja danych

**Kod modułu:** 08-IBIMD-S1-WD

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
k_1	Zna podstawowe mechanizmy percepcji – wpływ informacji wizualnej	W10	1
k_2	Potrafi dobrać odpowiedni typ prezentacji (wykresu) danych	U07	5
k_3	Potrafi przygotować wizualną prezentację danych	U08	5
k_4	Potrafi odpowiednio dobrać zestawy kolorów do prezentacji, z uwzględnieniem prezentacji dla osób z wadami postrzegania kolorów	U11	5

3. Opis modułu	
<b>Opis</b>	W ramach modułu student poznaje mechanizmy percepcji bodźców wizualnych, zależności pomiędzy paletami kolorów oraz uczy się właściwego doboru środków przekazu w przygotowaniu wizualnej prezentacji informacji. Omówione zostaną też typowe zastosowania standardowych rodzajów wykresów. Moduł stanowi wprowadzenie do tematyki analityki wizualnej (visual analytics) i eksploracyjnej analizy danych
<b>Wymagania wstępne</b>	Podstawowa obsługa komputera, instalacja i konfiguracja oprogramowania, podstawy grafiki komputerowej.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
k_w_1	Egzamin	Weryfikacja wiedzy zdobytej podczas zajęć laboratoryjnych	k_1, k_2, k_3, k_4
k_w_2	Przygotowanie wizualnej prezentacji danych	Student przygotowuje projekt w którym prezentuje dane w formie wizualnej, następnie przedstawia swoją pracę w grupie	k_2, k_3, k_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
k_fs_1	laboratorium	wykonanie zadanych ćwiczeń pod nadzorem prowadzącego	25	Studia literaturowe, przygotowanie reprezentacji danych w formie graficznej (wykresy i/lub animacje)	25	k_w_1, k_w_2